

Vincent Beckers

Le tarot
divinatoire
tome 3

Du même auteur :

Manuel pratique du tarot dans les affaires et l'entreprise (2006)

Les 12 Travaux d'Hercule,
pèlerinage de l'âme et chemin de développement personnel (2008)

La plus belle pièce du théâtre de votre vie : initiation pratique à
l'astrologie humaniste (2009)

La plus belle pièce du théâtre de votre vie : les Passeurs en astrologie
humaniste (2009)

Les arcanes Mineurs du tarot de Marseille (2010)
Les Honneurs du Tarot (2010)

Le Tarot de Marseille psychologique
(2011)

Le Tarot de Marseille divinatoire (3 tomes)
(2011)

Oedipe, le mythe : pas le complexe !
(2012)

Le tarot symbolique (4 tomes)
(2013)

Gilgamesh, ce héros qui sommeille en nous !
(2014)

Le tirage taijitu, quand le tarot rencontre le Yin et le Yang
(2014)

Vincent Beckers

Le tarot
divinatoire
tome 3

**Les tirages du tarot :
jeux - théorie - exercices - corrigés**



Un Autre Regard ...

Ce livre est enregistré à la SCAM et protégé au niveau des droits d'auteur, sous la référence O-73578, compte n° M00220

Le Code de la propriété intellectuelle interdit les copies ou reproductions destinées à une utilisation collective. Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite par quelque procédé que ce soit, sans le consentement de l'auteur ou de ses ayant cause, est illicite et constitue une contrefaçon, aux termes des articles L.335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

Sommaire

Chapitre 1 : jeux et exercices	page 3
Chapitre 2 : considérations déontologiques	page 39
Chapitre 3 : le tirage en 3 cartes	page 67
Chapitre 4 : le tirage en 4 cartes	page 83
Chapitre 5 : le tirage de la balance	page 117
Chapitre 6 : le tirage de la voie à suivre	page 141
Chapitre 7 : le tirage de la ligne ouverte	page 213



chapitre 1

Jeux et exercices



Avant de te lancer dans la dynamique des tirages, assure-toi d'abord de bien connaître tes cartes ...

Pour t'y aider, je te propose trois séries de quizz.

Sous-entendu ... ceci résonne comme une interrogation pour vérifier si tu as retenu les 889 pages qui précèdent, dans les tomes 1 & 2. (hi, hi, hi).

Amuse-toi !

Niveau Apprenti

note importante :

Le jeu de référence ayant servi à l'établissement des questions est le tarot de Marseille de Camoin/Jodorowsky.

① Dans chaque série de cartes suivantes, quel est l'intrus ? pourquoi ?
(plusieurs réponses possibles, bien sûr)

Oblige-toi à effectuer cet exercice sans les cartes devant toi.
Fais travailler ta mémoire visuelle.

<ul style="list-style-type: none"> • 15/ le diable • 19/ le soleil • 2/ la papesse 	<ul style="list-style-type: none"> • 14/ tempérance • 7/ le chariot • 3/ l'impératrice
<ul style="list-style-type: none"> • 19/ le soleil • 6/ l'amoureux • 16/ la maison-dieu 	<ul style="list-style-type: none"> • Le mâât • 9/ l'hermite • 4/ l'empereur

② Réponds aux questions suivantes, sans avoir recours aux cartes.
Fais travailler ta mémoire visuelle.

■ La présentation visuelle d'ensemble

1. De quel côté regarde l'Empereur ?
2. Quel est le numéro du Chariot ?
3. Quel est le numéro du Pendu ?
4. Quel est le numéro de Tempérance ?
5. Quel est le numéro du Soleil ?
6. De quel côté regarde l'Hermite ?
7. De quel côté regarde le Monde ?
8. De quel côté regarde l'homme dans la carte de l'Amoureux ?
9. Vers quelle direction se tend le regard du Mât ?
10. L'ange de 21/ Monde regarde dans quelle direction ?

■ Vrai ou faux ?

	vrai	faux
On peut voir un aigle sur la carte du Mât.		
On peut voir trois dés à jouer sur la carte du Bateleur ?		
On peut voir un œuf sur la carte de la Papesse ?		
On peut voir une lanterne sur la carte de l'Impératrice.		
On peut voir une épée sur la carte de l'Empereur.		
On peut voir une baguette dans la main de l'Amoureux.		
On peut voir une représentation de ciel étoilé en 7/.		
On peut voir une corde dans la carte de la Justice		
L'Hermite cache en partie sa lanterne avec le manteau.		
La manivelle qui peut faire tourner la roue est sur le côté droit de la carte.		
On peut voir deux arbustes dans la carte 13/ ASN.		
On peut voir un os à droite de l'ange dans Tempérance.		
Il y a trois marches pour accéder à la tour de 16/ Maison.		
On peut voir un oiseau dans la carte de l'Etoile.		
On peut voir que la tour de gauche est fermée en 18/.		
On peut voir une maison dans la carte du soleil.		
On peut voir un arc et des flèches en 20/ Jugement.		
On peut voir trois personnages auréolés en 21/ Monde.		
Le lion de 11/ Force est édenté au niveau de sa mâchoire inférieure.		
La fleur dans les cheveux de Tempérance a 5 pétales.		

■ Les éléments significatifs

1. Quelle est la particularité de la (dé)marche du Mât ?
2. Quelle est la particularité du visage et des mains de la Papesse ?
3. Quelle est la particularité de l'aigle de l'Impératrice ?
4. Combien de femmes y a-t-il dans les 22 cartes ?
5. Dans quelle(s) cartes voit-on un lion ?
6. Dans quelle(s) carte(s) voit-on un aigle ?
7. Dans quelle(s) carte(s) voit-on un ange ?
8. Dans quelle(s) carte(s) voit-on une arme ?
9. Dans quelle(s) carte(s) voit-on des personnages nus ?
10. Dans quelle(s) carte(s) voit-on une table ?

■ Histoire de couleurs

Tu te souviens combien la symbolique des couleurs était importante pour comprendre la vibration des cartes.

Teste tes souvenirs à ce propos ...

1. Le prince du Chariot a la même couleur de cheveux que le Pendu. Vrai ou faux ?
2. Quelle est la couleur des ailes de Tempérance ?
3. Quelle est la couleur du livre de la Papesse ?
4. Quelle est la couleur des chevaux du Chariot ?
5. Quelle est la particularité du regard de la Justice ?
6. Quelle est la couleur du bâton de l'Hermite ?
7. Quelle est la couleur de l'épée du sphinx de la Roue ?
8. Quelle est la couleur de la partie supérieure du corps du lion de la Force ?
9. Quelle est la couleur de la corde du Pendu ?
10. Quelle est la couleur de la colonne vertébrale de 13/ ASN ?
11. Quelle est la couleur de la « robe » de Tempérance ?
12. Quelle est la couleur des cornes des enfants enchaînés du Diable ?
13. Quelle est la couleur des marches qui mènent à la tour de la Maison Dieu ou Maison sur la carte de la lune ?
14. Quelle est la couleur de la grande étoile de l'Etoile ?
15. Quelle est la couleur du chien de droite dans la Lune ?
16. Quelle est la couleur du muret dans le Soleil ?
17. Quelle est la couleur du personnage humain central dans le Jugement ?
18. Quelle est la couleur du bœuf dans le Monde ?
19. Quelle est la particularité commune au coussin de 8/ Justice et au pied visible de 14/ Tempérance ?
20. Le Pendu est roux comme 11/ Force. Vrai ou faux ?



■ Les objets

1. Que tient le Bateleur dans ses mains ?
2. Quel animal trouve-t-on dans la carte du Mât ?
3. Combien de pieds a la table du Bateleur ?
4. Quel animal trouve-t-on dans la carte de l'Impératrice ?
5. Combien de personnages a-t-on sur la carte du Pape ?
6. Combien de mains voit-on sur la carte de l'Amoureux ?
7. Qu'est-ce qui entoure le visage de la Papesse ?
8. Que tient l'Impératrice dans sa main gauche ? (être précis)
9. A quoi ressemble le collier de l'Empereur ?
10. Décris la particularité de la main droite du Pape. (être précis)
11. Quelle est la particularité « amusante » des pieds de l'Amoureux ?
12. Que porte le cavalier du Chariot sur ses épaules ? (être précis)
13. Quels objets la Justice porte-t-elle dans ses mains ?
14. Que tient l'Hermite à bout de bras ?
15. Quel est l'animal sur la gauche de 10/ Roue ?
16. À quoi ressemble le chapeau de 11/ Force ?
17. Combien de morceaux de branches coupées voit-on de part et d'autre de 12/ Pendu ?
18. Quel instrument de musique voit-on 13/ ASN ?
19. Combien d'épées au total y a-t-il dans les 22 Arcanes Majeurs ?
20. Combien d'anges y a-t-il dans les 22 Arcanes Majeurs ?



Niveau Compagnon

note importante :

Le jeu de référence ayant servi à l'établissement des questions est le tarot de Marseille de Camoin/Jodorowsky.

① Des trois mots-clés suivants, quel est celui qui correspond le mieux ...

- au Mât ?
 - Tous les atouts en mains
 - Concrétisation d'un projet
 - Se lancer tête baissée
- au Bateleur ?
 - Le (monde du) travail
 - Le sport (être sportif)
 - Les études manuelles
- à la Papesse ?
 - Étudier
 - Se reposer
 - Ecrire
- à l'Impératrice ?
 - Écrire des projets
 - Donner son avis
 - Régner en maître
- à l'Empereur ?
 - Penser
 - Concrétiser
 - Rêver
- au Pape ?
 - Enseigner et décider
 - Enseigner et bénir
 - Bénir et décider



- à l'Amoureux ?
 - Problème de famille
 - Problème de choix
 - Problème de contrat
- au Chariot ?
 - Être roulé dans la farine
 - Rouler en voiture
 - Rouler des mécaniques
- à la Justice ?
 - Mère poule
 - Mère castratrice
 - Mère avocate
- à l'Hermite ?
 - Échec de la réflexion
 - Frein à l'action
 - Réussite de la stratégie
- à la Roue de Fortune ?
 - On hésite entre deux solutions
 - On passe à autre chose
 - On tombe dans le vide
- à la Force ?
 - Manipulation de la personne
 - Maîtrise de la situation
 - Cri de rage
- au Pendu ?
 - Erreur de casting
 - Tel est pris qui croyait prendre
 - Moment de réflexion
- à l'Arcane sans Nom ?
 - Qui sème le vent récolte la tempête
 - Nettoyage en profondeur
 - Décès

