

Publié chez Bookelis

Chapitre 1

Publié chez Bookelis

Le troisième jour après la traversée.

Marvin se tenait près de la fenêtre, observant les allées et venues dans la rue pendant la soirée. Dans la ruelle adjacente, une femme aux formes arrondies lui jetait des coups d'œil charmeurs.

C'était la meilleure chambre de l'auberge du Cheval féroce ; d'ici, on pouvait voir le symbole emblématique de River Shore City, le Sablier d'argent, qui était le siège de l'Église d'argent.

Non loin de là, un jeune homme volait secrètement la bourse d'un homme riche, ses mouvements étant très agiles. Il avait au moins trois niveaux dans la classe de voleur.

Tout est identique au monde réel.

La seule chose qui a changé, c'est Marvin lui-même.

"Fenêtre des statistiques", dit-il dans son esprit. Une série d'informations apparaît devant ses yeux.

Nom : Marvin

Race : Humaine/ ?

Attributs :

Force - 11

Dextérité - 16

Constitution - 9

Intelligence - 14

Sagesse - 14

Charisme - 13(+1)

Classe : Noble Rang 3 (150/200)

Classe d'aventurier : Aucune

Points de vie : 10/26 (Fièvre)

[Pénalité de faiblesse : réduction des attributs - 70 %]

Exp (Points d'expérience) : 40 (Noble) [Inutilisé]

SP (points de compétence) : Aucun

AP (Points d'Aptitude) : Aucun

Compétences de classe :

- Noble (Baron) :

Dignité - 25

Gestion - 31

Perception - 16

Diplomatie - 19

Comptabilité - 28

Équitation - 30

...

Hormis ces informations, qui étaient les mêmes que dans les jeux vidéo de sa vie précédente, le monde dans lequel Marvin s'était réveillé n'était pas différent du monde réel.

Il était assez déconcerté, mais après trois jours d'interrogation et d'adaptation, il a surtout confirmé trois choses :

Tout d'abord, il a traversé un autre monde et est arrivé dans le jeu dont il s'était entiché sur Terre, "Feinan Continent".

Deuxièmement, outre le fait qu'il ne savait pas pourquoi il voyait la même interface que dans le jeu, il s'agissait d'un monde réel ! Chaque personne était un être vivant et, en plus, il connaissait bien certaines d'entre elles.

Troisièmement, il avait des ennuis, de très gros ennuis.

Si sa mémoire ne lui fait pas défaut, il doit être arrivé à la veille de la "Grande Calamité". Très bientôt, le monde paisible devant lequel il se trouvait allait être soumis à des changements bouleversants. L'histoire du règne des sorciers de Feinan de la quatrième ère était sur le point de s'achever. Tous les dieux allaient travailler ensemble pour détruire le Bassin magique de l'univers et profiter de cette terre fertile.

Quant à cette chose...

"La quatrième tablette du destin. Oh, mon Dieu..." Marvin se massa les tempes, essayant

d'organiser ses pensées.

En fait, pour l'instant, ce n'était pas le plus gros problème. La Grande Calamité ne se produirait que dans six mois, suivie d'une ère de chaos, mais il avait encore le temps.

En tant que joueur de niveau Légende très familier avec la situation de ce monde, même si une demi-année était un peu courte, cela lui permettait d'acquérir suffisamment de puissance pour se défendre.

La question la plus importante est celle de sa situation immédiate.

Sa forte fièvre, associée à son physique épouvantable, signifie qu'il peut mourir à tout moment, simplement parce qu'il a attrapé un simple rhume.

Marvin en resta bouche bée. En passant les trois derniers jours à assimiler les souvenirs du jeune homme de quatorze ans, Marvin avait tristement découvert que son corps n'était pas son seul problème ; il était dans une situation désespérée car il avait récemment perdu ses terres. Il y a un mois, un groupe de gnolls avait attaqué son territoire et occupé son château et ses mines, ne lui laissant d'autre choix que de s'en remettre au seigneur de la ville de River Shore ; il espérait que le seigneur de la ville lui enverrait des troupes pour nettoyer la meute de gnolls.

Alors qu'il fuyait son territoire pour rejoindre la ville de River Shore, le pitoyable gamin prit froid et finit par mourir, donnant à Marvin l'occasion de transmigrer. Coïncidence ou non, le jeune dont il avait fusionné les souvenirs s'appelait lui aussi Marvin.

La naissance d'une nouvelle âme était très douloureuse. Marvin avait déployé beaucoup d'efforts pour persuader le reste d'âme de l'hôte de lâcher prise, et cela avait un prix. Il avait dû promettre de protéger ce que le jeune homme voulait protéger :

Son territoire, son jeune frère et une femme.

C'est ce qu'il chérissait le plus et qu'il protégeait au péril de sa vie. Les deux souvenirs fusionnèrent, y compris leurs sentiments. Même si Marvin voulait rompre sa promesse, il ne le pourrait probablement pas.

Ainsi, bien que la Grande Calamité ait été assez terrible, pour Marvin, la première priorité était de regagner son territoire dans un délai d'un mois.

Sinon, le reste d'âme du jeune le maudirait, et ses attributs de bon à rien déjà terribles seraient encore plus affaiblis. C'est quelque chose que Marvin n'aimerait pas voir.

Il faut savoir que dans le jeu, lorsque son Voleur avait finalement atteint le niveau de [Maître

de la nuit], ses attributs de base combinés dépassaient les 100 !

Sa dextérité était bien supérieure à 20 !

Cela signifie que lorsqu'il était un Voleur de niveau 1, il avait un passif de dextérité supplémentaire, [Marches anti-gravité].

[Pas d'anti-gravité] : Récompense de compétence spéciale due au dépassement de la limite de Dextérité. Pendant une courte durée, vous pouvez marcher sur un mur vertical en ignorant la gravité. La distance maximale est de 6 mètres.

C'est cette dextérité passive surpuissante qui a fait de lui le [Maître de la nuit]. Au moment de la transmigration de Marvin, 11 joueurs au total avaient réussi à devenir des dieux, et Marvin était l'un d'entre eux.

Mais maintenant, ce corps...

Marvin ne pouvait pas supporter de le regarder. Oubliez les gnolls, un simple gobelin pourrait probablement le tuer en un contre un, n'est-ce pas ?

Comment pouvait-il ne pas avoir une seule classe de combat ? Il n'était qu'un riche enfant choyé et bon à rien. Il ouvrait les bras pour être habillé, et ouvrait la bouche pour être nourri. A part la diplomatie et l'équitation qui étaient légèrement utiles, le reste de ses compétences n'avait rien à voir avec la voie de l'aventurier !

Cependant, Marvin était soulagé que le gamin n'ait pas choisi une classe au hasard. Si, par hasard, il avait traversé la frontière et s'était retrouvé dans une classe de sorciers, cela aurait été encore pire.

D'autant plus que la Réserve de magie de l'univers serait détruite dans six mois. A l'exception des légendaires, chaque sorcier perdrait un rang (5 niveaux). Le règne des sorciers à Feinan serait terminé. Les autres classes commenceraient à s'élever, toutes sortes de dieux répandraient leur propre religion et, petit à petit, leurs religions se répandraient. Les feux de la guerre s'allumeront et tous les êtres vivants souffriront.

Et les sorciers seraient le groupe le plus pitoyable. Ils ont perdu leurs qualifications avant même que la guerre ne commence.

...

"Toc, toc, toc !"

"Entrez". Marvin se dirigea vers son lit.

Une jeune femme aux cheveux bruns est entrée. Elle semblait avoir une vingtaine d'années. Elle paraissait un peu fatiguée, et son armure de cuir proprement lavée présentait quelques coupures de lame fraîches. Ses oreilles étaient quelque peu pointues, mais pas assez pour suggérer qu'elle était une elfe pure.

C'était le majordome et le garde du corps de Marvin, et la seule personne qui était restée à ses côtés jusqu'à présent. Il se souvient encore de cette nuit où l'incendie a ravagé la grange. C'est cette femme qui, sans se soucier de sa propre sécurité, l'avait sorti de l'incendie et avait massacré ses compagnons, le sauvant ainsi des mains des gnolls. Elle a marché de la vallée de la rivière Blanche à la ville de River Shore, sur près de 5 kilomètres, en le portant.

Elle s'appelait Anna et était une demi-elfe. Limité par ses capacités, Marvin ne pouvait pas voir ses attributs. Cependant, d'après ces trois jours d'observation, Anna devait avoir une classe d'aventurier de rang 1 avec 4 ou 5 niveaux. Elle était probablement soit un combattant, soit un ranger, le plus souvent le premier. En tout cas, dans ses souvenirs, Anna utilisait rarement un arc et des flèches, des pièges et d'autres choses de ce genre.

Son arme était une épée, et comme son armure de cuir, elle était en mauvais état car elle n'avait pas été entretenue depuis longtemps.

"Maître, je suis allé à la mairie aujourd'hui et j'ai demandé, mais les fonctionnaires m'ont toujours donné la même réponse..."

Anna posa son épée sur le côté, son joli visage semblant encore un peu fatigué. "Mais heureusement, j'ai gagné 20 silvers aujourd'hui. Au moins, nous n'aurons pas à nous soucier du loyer de la semaine prochaine. Et tu pourras avoir de la soupe le soir."

"Grande sœur Anna, combien avons-nous ? demande soudain Marvin.

Le visage d'Anna montrait une pointe de surprise. Depuis que Marvin s'était réveillé de sa grave fièvre, c'était la première fois qu'il lui parlait.

Elle n'a pas réfléchi et a répondu rapidement : "29 silvers".

"29 pièces d'argent ne suffisent pas", marmonne Marvin en fronçant les sourcils. "Ma mère a-t-elle laissé la boîte à bijoux ?

Anna fut d'abord surprise avant de se mettre en colère. "Maître Marvin ! Voulez-vous vendre les reliques de votre mère ? !"

Marvin acquiesça, les yeux très calmes. "Je me souviens qu'il y avait un collier à l'intérieur ; il

devrait valoir de l'argent.

Anna regardait Marvin avec incrédulité, ses yeux montrant sa déception. "Ne me dis pas que tu veux aller au casino ?"

Marvin se figea un instant, car il ne s'attendait pas à ce qu'Anna le comprenne mal. Il fouilla dans ses souvenirs et découvrit que lorsque le propriétaire original du corps était arrivé à River Shore City, il avait un peu d'argent sur lui, mais qu'un "ami" malveillant l'avait poussé à aller au casino.

En conséquence, il a perdu beaucoup d'argent. Depuis lors, sa santé, qui s'était légèrement améliorée, a commencé à se dégrader lentement, la maladie devenant de plus en plus forte.

De toute évidence, ce soi-disant ami n'était qu'un représentant du casino. Il était spécialisé dans le piège des gens comme Marvin, qui n'avaient que peu d'argent et aucun soutien puissant.

"Je ne peux pas vous le donner, Maître Marvin. Si vous avez besoin d'argent, je le gagnerai", dit Anna avec obstination. "Mais je ne vous laisserai pas faire n'importe quoi. Vous devez savoir que le jeune maître Wayne doit déjà deux mois de cours à l'alliance des sorciers. Si nous ne continuons pas à payer les frais de scolarité, il sera obligé d'abandonner le Magore."

"Nous n'avons plus beaucoup d'argent et nous ne pouvons pas nous permettre de le gaspiller à nouveau !

Marvin ne peut s'empêcher de glousser et de dire doucement : "Grande sœur Anna, je t'ai demandé le collier non pas pour jouer, mais pour l'utiliser afin de guérir mon corps."

"Cure ?" Anna resta un moment sans rien dire.

"Ma santé physique ne s'est pas améliorée depuis tout ce temps et je ne peux pas continuer comme ça. Je connais un prêtre du Dieu d'argent. Si nous le payons, il me lancera un [Enlèvement de maladie] et un [Soin des blessures légères] de bas niveau. Ainsi, mon corps se rétablira normalement," expliqua Marvin. "Je ne peux pas rester un noble faible.

"J'ai besoin de m'entraîner et de me battre pour reprendre notre territoire. Je veux aussi protéger quelques personnes qui nous sont chères."

Il s'est levé du lit, a changé de vêtements et s'est montré un peu plus vif.

"Faites-moi confiance, grande sœur Anna. Il regarda le majordome demi-elfe.

Anna serre les dents, mais finit par prendre la boîte à bijoux au fond de la valise. Comme prévu, il y avait un collier de perles à l'intérieur.

"Je vais t'accompagner, pour t'empêcher de te faire avoir à nouveau..."

"Pas besoin". Marvin prend la boîte à bijoux, avec une expression un peu sérieuse.

"Anna, tu as été occupée toute la journée, tu devrais te reposer. Il se peut que je ne revienne pas ce soir. Tu dois être prudente. J'ai entendu deux voyous dans la ruelle aujourd'hui qui semblaient parler de toi."

"Je ne pense pas qu'ils aient de bonnes intentions. Même si vous êtes un aventurier de rang 1, certains gangs sont très puissants. Nous devons être prudents."

Jusqu'à ce que Marvin quitte la pièce, Anna est restée assise, le regard vide.

Curieusement, le Marvin d'aujourd'hui semblait un peu différent. Il n'avait plus rien à voir avec le jeune homme gentil et faible d'autrefois. Il avait même l'air un peu... dominateur, comme son père. Le genre de dignité propre aux nobles.

De l'autre côté de la porte, Marvin regardait le journal du système et ne pouvait que secouer la tête.

"Je me sens un peu coupable d'utiliser une compétence sur Anna... Quoi qu'il en soit, ce sera la dernière fois, je suppose."

[Log] :

[Dignité (25) jetée...]

[Vérification de la sagesse...]

[Compétence activée avec succès...]

Chapitre 2

Malgré l'atmosphère oppressante de la soirée de River Shore City, Marvin se sentait comme un poisson dans l'eau lorsqu'il quitta l'auberge du Cheval Féroce d'un pas rapide et léger.

Lorsqu'il entra dans une ruelle, il se mettait dans l'ombre et se déplaçait instinctivement de façon furtive. C'était une bonne habitude qui pouvait aider les voleurs à se déplacer encore plus furtivement pendant la [Furtivité].

Cependant, non seulement Marvin était en mauvaise santé, mais il n'avait même pas de classe, et ne pouvait donc pas utiliser [Furtivité].

Au détour d'une rue, on pouvait voir deux jeunes gens payer leur salaire à un homme robuste. Marvin reconnut l'un d'eux, un voleur de niveau 2. Ces jeunes voleurs sillonnaient la ville, mais tout leur butin devait être remis au gang qui les dirigeait.

L'homme robuste aperçut Marvin et lui jeta un rapide coup d'œil, remarquant apparemment l'emblème de noblesse de Marvin sur sa manche, et jura sous sa respiration.

Marvin baissa la tête et s'en alla rapidement. Il n'était pas qualifié pour semer le trouble.

...

Les églises de divers dieux avaient du mal à se développer dans la ville de River Shore, qui était sous la domination de l'Alliance des sorciers du Sud. Le problème ne se limitait pas à River Shore City, d'autres villes y étaient également confrontées. Cependant, au cours des dernières années, l'Église d'argent a fait figure d'exception. Non seulement elle s'était solidement implantée dans la ville de River Shore, mais elle était également devenue la troisième puissance de la ville. Cela avait quelque chose à voir avec la divinité du Dieu d'Argent. Bien que les sorciers arrogants n'aient jamais cru qu'au grand Dieu sorcier Lance et ne se soient jamais souciés des autres dieux, ils avaient toujours besoin d'argent.

Après la chute du Dieu de la richesse, le Dieu de l'argent, une divinité encore faible à l'époque, était toujours vénéré par les hommes d'affaires. Et les sorciers qui régnaient sur Feinan depuis une époque ont suivi le mouvement.

Marvin connaissait le caractère des prêtres de l'Église d'argent. Ces types ne pensaient qu'à leur intérêt personnel. Tant que le paiement était suffisamment généreux, ils étaient même prêts à lancer des sorts divins sur vous.

Les prêtres de l'Église d'argent étaient également les seuls à pouvoir acheter un sort de guérison avec des pièces d'argent.

Le jeune propriétaire d'origine n'ignorait pas cette façon de faire. Il pensait simplement économiser de l'argent, mais il en est mort. Marvin ne voulait pas répéter ses erreurs.

Le mont-de-piété se trouvait dans un endroit très reculé, au fond d'une ruelle. Cependant, d'après les souvenirs de Marvin, sa réputation était plutôt bonne. Le propriétaire était un vieux gobelin portant une paire de pince-nez. Il avait l'air rusé et fourbe. En voyant Marvin, il sourit. De toute évidence, Marvin était un client régulier.

Au prix de grands efforts, Marvin a échangé le collier de perles exquises contre 150 pièces

d'argent. En fait, d'après sa [Comptabilité], ce collier valait au moins 300 silvers sur le marché. Si Marvin voulait récupérer ce collier, il lui faudrait au moins 330 silvers.

Les prêteurs sur gages sont des entreprises lucratives, mais Marvin ne s'y opposa pas du tout, car ses forces actuelles ne lui permettaient pas de le faire. Sa [Diplomatie] n'était que de 19 points et il n'a pas réussi à convaincre le vieux gobelin de lui donner des pièces d'argent supplémentaires.

Il a bien caché la pochette. Les pièces d'argent de ce monde étaient en fait de la taille d'un ongle d'orteil. Même si 150 dollars paraissaient beaucoup, ils pouvaient tenir dans une petite poche.

Marvin quitta le prêteur sur gages, profitant du fait que la fièvre n'avait pas empiré pour trouver le prêtre de l'église d'argent en service.

Après avoir payé 80 silvers, ce prêtre d'âge moyen, apparemment simple et honnête, était enfin prêt à montrer la "Radiance de l'Église d'Argent" à Marvin.

Un simple [Enlever la maladie] et [Soigner les blessures légères] ont permis d'éliminer la fièvre de Marvin et de lui rendre ses pleins pouvoirs.

"Sous l'effet du sort [Enlever la maladie], votre état est redevenu sain !"

"[Pénalité de faiblesse : Réduction d'attribut - 70%] Supprimée".

"HP récupéré : 26/26"

Avec la chaleur du sort et les informations qui défilent devant ses yeux, Marvin ne peut s'empêcher d'être quelque peu excité.

Cette maudite pénalité de faiblesse a enfin disparu !

Avec ses 26 HP, il se sent beaucoup plus fort.

"Vous avez l'air en bonne santé, jeune homme. Le prêtre de l'Église d'Argent montra une trace de fatigue et laissa entendre qu'il était temps pour Marvin de partir.

Il n'était qu'un prêtre de bas niveau qui ne pouvait utiliser que trois sorts par jour, et chaque utilisation consommait beaucoup de sa force mentale et de son esprit.

Marvin partit rapidement, mais ne retourna pas encore à l'auberge du Cheval féroce. Au contraire, il commença son propre plan.

Pour survivre dans ce monde !

Il avait besoin de sa propre force. Les invasions des Dieux et des Abysses se rapprochaient.

Mais la question la plus urgente était celle de son territoire.

Il y avait des centaines de gnolls, et si le seigneur de la ville de River Shore n'envoyait pas ses gardes, il ne pourrait rien faire contre l'élimination des gnolls. Et derrière cette inexplicable attaque de gnolls, Marvin sentait un soupçon de conspiration.

D'autant plus que son panneau de tâches contenait étonnamment la quête liée à l'âme suivante :

[Reconquérir son territoire - Invasion des Gnolls]

[Description de la quête : Durant l'été de l'année 297 de la Quatrième ère des sorciers, votre territoire a subi une invasion de gnolls. Vous en avez réchappé de justesse et vous voulez l'aide du Seigneur de la ville de River Shore. Cependant, les fonctionnaires de l'hôtel de ville ne cessent de retarder l'affaire, ce qui vous rend méfiant. Peut-être que votre expérience de la ville devrait vous rendre plus vigilant. On ne peut pas compter sur les autres, on ne peut compter que sur soi-même].

[Récompense de la quête : 1000 points d'expérience générale (Exp)].

[Date limite de la mission : 29 jours restants]

...

Soulbound signifiait que la quête ne pouvait pas être supprimée à moins que vous ne supprimiez votre compte et que vous recommenciez. Et l'actuel Marvin ne pouvait évidemment pas supprimer son compte en se suicidant.

Il devait admettre que la récompense de la quête était généreuse, car étonnamment, la récompense était de 1000 exp générales. L'exp générale est le niveau d'expérience le plus élevé, comme l'exp de combat, et peut être distribuée à n'importe quelle classe. 1000 exp générales pouvaient permettre à un aventurier de niveau 1 d'atteindre le niveau 3 et d'avoir encore un peu d'exp. Il était assez difficile d'acquérir autant d'expérience dans ce monde. Cela pouvait être considéré comme une vitesse de progression extraordinaire.

La description de la quête est très claire. Je crains de ne pouvoir l'accomplir que par mes propres moyens.' Si Marvin était toujours le noble faible et incompetent qu'il était à l'origine, il ne pouvait que se réjouir de l'échec. Comme il l'avait dit à Anna, il devait changer.

Tout d'abord, il ne pouvait pas compter sur sa classe générale, [Noble]. Il lui fallait une classe de combat.

En tant que joueur de niveau divin, Marvin avait déjà une idée avant de sortir de l'auberge du Cheval féroce.

...

River Shore City, quartier des affaires, porte arrière de la Succubus Tavern.

Un mendiant misérablement recroquevillé sous un sac de couchage suppliait les passants :
"S'il vous plaît, donnez-moi du vin, même dilué avec de l'eau..."

Il s'efforce de lever les yeux et renifle follement, apparemment content de détecter l'odeur de l'alcool sur les passants.

"Va te faire foutre, vieil ivrogne !"

Un voyou grincheux a donné un coup de pied au mendiant et l'homme pitoyable a roulé plusieurs fois, toujours agrippé à son sac de couchage.

Le groupe de personnes passant par la porte arrière éclate de rire.

Ils n'ont aucune sympathie pour ce genre de personnes. C'était la zone grise du quartier des affaires, et les bidonvilles n'étaient qu'à deux rues de là. Toutes sortes de gangs s'y affrontaient sans cesse, et les commerces souterrains les plus lucratifs s'y développaient : marchés d'organes, d'esclaves, d'armes militaires, etc. Les personnes qui s'y rassemblent sont rarement de bonnes personnes.

Le mendiant s'est serré l'estomac et s'est retiré, dépité, dans son sac de couchage en se tenant la tête.

Après le passage du groupe, la ruelle est devenue un peu plus déserte.

Cependant, lorsque l'odeur du rhum pur s'est soudainement répandue, il n'a pas pu s'empêcher de sortir de son sac de couchage en se tenant la tête. Apparemment, il ne serait pas contre un nouveau coup de pied.

Ses yeux sont fixés sur la bouteille de rhum qui vient d'être ouverte.

"10 silvers pour une bouteille de rhum doré", dit une jeune voix.

Le mendiant ne pouvait s'empêcher de regarder cette bouteille de rhum doré et ne pouvait que deviner à la voix qu'il s'agissait d'un très jeune homme.

"Monsieur, s'il vous plaît, ayez pitié, permettez-moi d'en avoir..." Le mendiant s'élança soudain vers la bouteille, essayant de l'attraper.

Marvin, qui s'attendait déjà à sa réaction, fit un pas pour l'éviter. Regardant le mendiant

dont les yeux rougissaient, il dit : "Pour obtenir quelque chose, il faut d'abord en payer le prix."

Le mendiant s'extirpe du sac de couchage et une odeur nauséabonde envahit l'air. Il déglutit et demande d'une voix tremblante : "Que veux-tu ?".

Marvin sourit et lui tendit une lettre manuscrite, ainsi qu'une pâte d'encre rouge habituellement utilisée pour les sceaux. Il les avait préparés à l'avance.

Honnêtement, il n'était pas sûr que cela fonctionne, mais c'était le moyen le plus rapide d'obtenir une classe. Il avait appris ce raccourci grâce à son ami proche dans le jeu.

Dans le "Continent Feinan", il n'était pas facile d'obtenir une classe. Tout d'abord, il fallait être bien entraîné (c'est-à-dire être au moins au niveau 5 dans la classe de base [Vulgaire]), puis accomplir une quête de classe pour obtenir la classe correspondante.

Dans la situation actuelle de Marvin, s'il essayait d'obtenir la classe de la même manière que les gens ordinaires, cela prendrait trop de temps. Il devait donc essayer de prendre un raccourci.

Pour prendre ce raccourci, il a même dû abandonner sa classe préférée et la plus familière, le [Voleur], et choisir une autre classe similaire. Heureusement, l'avancement final de cette classe était également [Maître de la nuit]. Sinon, Marvin n'aurait certainement pas abandonné la classe dans laquelle il était le meilleur.

Le mendiant prit la lettre et la lut longuement en tremblant. Puis il sortit un objet noir comme la braise.

Le pari a porté ses fruits ! Ce type était vraiment un aventurier de haut niveau, au moins de second rang !

Marvin vit l'insigne de la classe et comprit que sa supposition n'était pas fausse. Bien que le mendiant paraisse bizarre, ses mouvements incrustés révèlent son ancienne classe.

Par exemple, le geste technique qu'il a fait en se recroquevillant dans son sac de couchage était une compétence de classe très utile - [Cacher].

"Je ne peux pas faire ça, ma conscience ne le permet pas !" Le mendiant se débat.

Marvin sourit d'un air encourageant. "Bien sûr que tu peux. Il donne la bouteille de rhum au mendiant.

La respiration du mendiant devint soudain rauque. Il prit le badge noir et le pressa sur la pâte d'encre, laissant un sceau sur la lettre. C'était un cercle de feuilles de houx avec le nom de Mark Chene au milieu.

Marvin était aux anges lorsqu'il a reçu la lettre. Le mendiant buvait avidement son rhum doré, et avant qu'il n'ait fini, Marvin avait quitté la ruelle.

(Lettre de recommandation reçue)

[Classe acquise].

Une demi-heure plus tard, lorsque Marvin sortit de la Guilde des Rangers, il portait un insigne de cerf sika sur la poitrine.

C'est ainsi qu'il a réussi à obtenir une classe de rang 1 [Ranger].

Dans le même temps, il a également reçu un titre assorti de primes.

[Ranger nouveau-né]

Chapitre 3

[Ranger nouveau-né] : Augmente les effets de votre insigne de Ranger de 1%.

Tel est l'effet du titre. Pour Marvin, c'était au moins mieux que rien. Lorsque Marvin avait terminé sa quête de voleur, il avait obtenu le titre de [Criminel doué].

[Criminel doué] : Toutes les compétences de classe de voleur +10

Les débuts de Marvin étaient très fluides grâce à son titre exceptionnel et à la compétence de dextérité [Escalade du mur]. Il était très différent des autres Voleurs, car ces deux compétences compensaient le manque de puissance de feu au début de la classe de Voleur.

Dans "Feinan Continent", les voleurs du début de partie manquaient cruellement de puissance de feu. Ils étaient davantage considérés comme des explorateurs que comme des aventuriers. Ils étaient experts en désamorçage de pièges dans les donjons, en déverrouillage de coffres et en attaques furtives lors des combats. Si la classe de voleur avancée [Assassin] n'avait pas d'incroyables dégâts en rafale, beaucoup de voleurs auraient déjà abandonné la classe.

A part Marvin, avec ce genre de BUG extraordinaire en début de partie, la plupart des Voleurs ne pouvaient que drainer l'exp de leur équipe. Ils pouvaient parfois déverrouiller un coffre ou désactiver un piège, mais rien de très utile. Beaucoup de classes peuvent remplacer les voleurs en début de partie, comme les Rangers et les Druides.

C'est aussi à cause de ces problèmes que Marvin a renoncé à contrecœur à sa classe de

voleur bien-aimée dans cette vie. Il est vrai que ses talents de voleur et de crocheteur de serrures pouvaient lui permettre de gagner un peu d'argent, mais sa priorité absolue était d'augmenter sa force, en particulier ses capacités de combat. À cet égard, le Ranger, surnommé le "touche-à-tout", était parfait.

De plus, l'une des branches d'avancement des Rangers était liée au chemin d'avancement final du Voleur pour devenir un [Régisseur de la nuit].

Chaque personne ne pouvait utiliser qu'un seul titre à la fois, et comme Marvin n'avait pas d'autre choix, il a naturellement équipé [Ranger nouveau-né].

...

Après avoir soumis la lettre de recommandation à la Guilde des Rangers, Marvin a également reçu un badge de Ranger novice. En général, les Rangers novices avaient le choix entre trois insignes. Il s'agit de l'insigne du loup sauvage, de l'insigne du faucon noble¹ et de l'insigne du cerf sika.

[Insigne de loup sauvage] : Apprivoisement +5

[Insigne de l'épervier noble] : Vision à longue portée +3

[Cerf Sika] : Cachette +9

Les trois badges augmentaient chacun l'effet d'une compétence, et entre ces trois compétences, le connaisseur Marvin a fait son choix très rapidement.

La [Dissimulation] du Ranger était très puissante dans la nature. Si la compétence [Dissimulation] était de 100 ou plus, ses effets seraient presque les mêmes que ceux de la [Furtivité forte] d'un Assassin de 2e rang. Même si [Apprivoisement] et [Vision à distance] étaient utiles, ils ne l'étaient pas autant que [Dissimulation].

La [Dissimulation] était aussi importante pour les rangers que la [Furtivité] pour les voleurs.

Lorsqu'il a réussi à devenir Ranger, ses HP ont augmenté de 11 points, il a reçu un point d'attribut gratuit et il a commencé avec 96 points de compétence. Sa fenêtre de personnage a également changé :

[Classe d'aventurier : Ranger de niveau 1 (0/50)]

Il dépensa sans hésiter son point d'attribut libre pour la dextérité. Les principaux attributs d'un Ranger sont la dextérité et l'intelligence. La dextérité les rend plus agiles et plus habiles, tandis que l'intelligence leur permet de lancer des sorts. La dextérité était plus importante que

l'intelligence dans la progression de Marvin.

Les points d'attributs sont très précieux. En plus de celui disponible au niveau 1, il ne pouvait en obtenir qu'un tous les deux niveaux. Ses 96 points de compétence étaient également dépensés rapidement. Bientôt, son onglet de compétences ressemblait à ceci :

Cacher - 41(+9)

Furtivité - 20

Inspecter - 35

Les Rangers pouvaient utiliser des dagues et des arcs. Il s'agit d'une capacité inhérente à la classe.

La fenêtre de statistiques de Marvin était donc la suivante :

Nom : Marvin

Race : Humaine/ ?

Attributs :

Force - 11

Dextérité - 17

Constitution - 9

Intelligence - 14

Sagesse - 14

Charisme - 13(+1)

Classe : Noble Rang 3 (150/200)

Classe d'aventurier : Ranger de niveau 1 (0/50)

Titre : Ranger nouveau-né

Points de vie : 37/37

Exp : 40 (Noble) [inutilisé]

SP (Points de compétence) : 0

AP (Points d'Aptitude) : 0

Compétences de classe :

- Noble (Baron) :

Dignité - 25

Gestion - 31

Perception - 16

Diplomatie - 19

Comptabilité - 28

Équitation - 30

- Ranger :

Cacher - 41(+9)

Furtivité - 20

Inspecter - 35

Équipement :

Insigne (cerf sika)

...

"J'ai enfin un cours de combat !" Après avoir quitté la Guilde des Rangers, Marvin sentit avec excitation la force circuler dans son corps.

Il se sent plein d'énergie. Il avait réussi à forger une "lettre de recommandation", ce qui lui laissait entrevoir une lueur d'espoir. Ses connaissances passées étaient en effet toujours utiles. Parmi toutes les classes, seul le Ranger avait pu obtenir sa classe grâce à la lettre de recommandation d'un Ranger plus ancien. Les autres classes n'avaient pas la possibilité de prendre un tel raccourci. Marvin, en observant les actions de ce sans-abri, devina qu'il s'agissait d'un ancien Ranger de haut niveau. Il a alors utilisé une bouteille de rhum doré pour l'acheter. Ce n'était pas lui qui avait trouvé cette stratégie, c'était l'expérience personnelle de son ami ranger de sa vie antérieure.

Ce type était également un joueur de niveau divin. Alors que le joueur moyen se débattait avec sa quête d'avancement de 2e rang, il avait déjà atteint le 3e rang, [Garde forestier]. Marvin apprit également de lui qu'il existait une faille dans la classe de base des Rangers. La recommandation pouvait être forgée à condition d'obtenir l'insigne d'un Ranger de niveau supérieur.

La guilde des gardes forestiers n'a prêté attention qu'à la lettre de recommandation et n'a pas vérifié auprès des personnes concernées, ce qui a permis à Marvin de prendre un raccourci.

Le fait de réussir à obtenir la classe de Ranger signifiait que ses connaissances passées pouvaient être utilisées à bon escient. Même s'il ne connaissait pas bien la ville de River Shore, il avait trouvé plusieurs moyens de gagner de l'argent et d'augmenter sa force en fouillant dans ses

souvenirs. Évidemment, s'il se trouvait dans son ancienne ville de départ, la [Baie des bijoux], située plus au nord-est, il se sentirait encore plus à l'aise.

Il lui restait encore 30 silvers en poche, mais le reste de sa fortune fut rapidement dépensé après qu'il eut acheté une dague courbée commune² à un forgeron du quartier des affaires.

Les caractéristiques d'une dague courbée ordinaire étaient plutôt médiocres, n'offrant que 2 à 5 points d'attaque. C'était à peine suffisant pour protéger sa vie... et tuer des monstres demandait un certain effort.

Marvin avait un besoin urgent d'augmenter sa force, et bien sûr, il y avait encore la question de l'argent. Il n'oubliait pas non plus sa propre mission. Anna l'attendait toujours à l'auberge du Cheval Féroce. Cette demi-elfe majordome le suivait depuis son enfance. Elle occupait une place importante dans son cœur.

S'il le fallait, il mettrait sa vie en jeu pour la protéger.

Après leur entrée dans la ville de River Shore, Marvin avait perdu ses fonds. Anna est allée faire des travaux manuels tous les jours chez son oncle grossier en échange d'une somme dérisoire. Sans Anna, Marvin aurait peut-être déjà été la cible d'un de ces gangs locaux qui voulaient lui voler son argent, avant de mourir dans un caniveau.

On peut dire qu'Anna a toujours pris soin de Marvin.

Il était temps de procéder à des changements.

Profitant du fait que les portes de River Shore City n'étaient pas fermées, Marvin, sa dague courbée à la ceinture, quitta rapidement la ville.

...

Sur le continent de Feinan, la nature sauvage était un endroit très dangereux. En dehors des routes entre les villes, un monstre mortel pouvait apparaître n'importe où. En théorie, une bête terrifiante pouvait même apparaître sur une route régulièrement nettoyée. Pour Marvin, qui n'était qu'un insignifiant Ranger de niveau 1, un ogre ou même un jeune gobelin suffisait pour en venir à bout.

Grâce aux gardes qui patrouillent chaque jour autour des grandes villes, leur environnement est relativement sûr.

Cependant, Marvin n'est pas sorti pour se perfectionner, mais pour gagner de l'argent.

À l'extérieur de la ville de River Shore, il y avait une grande rivière connue sous le nom de

Pine Cone River. La Pine Cone River se divise 65 kilomètres en aval. Le bras de la rivière est connu sous le nom de White River. Le territoire de Marvin était la vallée de la rivière White, située au niveau du lac White.

La rivière Pine Cone s'étendait sur plus de 1600 kilomètres, devenant très large et douce, formant de grandes zones sablonneuses.

Le loess du plateau de Gordon a été entraîné en amont par la rivière, ce qui a entraîné la formation de limon et a rendu ce territoire extrêmement fertile.

Parfois, de petits crabes appelés [Crabes bleus lumineux] sortent de la rivière Pine Cone. Le crabe bleu est un mets de premier choix. Pour les sorciers, ce type de chair de crabe pouvait augmenter leur puissance mentale dans une certaine mesure. Par conséquent, sur le marché de River Shore City, ce type de crabe était extraordinairement cher. Si Marvin se souvenait bien, un seul crabe bleu se vendait plus de 20 silvers.

Il a donc quitté la ville au milieu de la nuit pour attraper des crabes.

Naturellement, la valeur élevée du crabe bleu a fait que la rivière Pine Cone s'est remplie d'un grand nombre de personnes essayant d'attraper des crabes. Cependant, ils n'étaient pas très efficaces. Ils n'avaient d'autre choix que de s'en remettre à la chance et de les chercher à l'aveuglette. Même s'ils cherchaient pendant toute une journée, ils n'en trouveraient pas forcément un. Ces types étaient bien trop petits. Pendant la journée, il serait facile de les ignorer, sans parler de la nuit.

Par conséquent, il n'y avait pratiquement aucun signe de présence humaine près de la rivière Pine Cone pendant la nuit.

Cela correspondait bien aux souhaits de Marvin. Il connaissait une technique pour attraper les crabes bleus qui ne fonctionnait que la nuit. Comme personne ne le dérangeait, c'était la meilleure solution.

Il arrive bientôt sur les lieux.

Mais à ce moment-là, il entend soudain des pas derrière lui !

"Quelqu'un me suit ?

Le cœur de Marvin s'effondra. Il venait de commettre une erreur aussi grave.

Il n'était plus le tout-puissant maître de la nuit et sa sagesse n'atteignait que 14 points, à peine plus que la moyenne des gens. Avec ses 16 points de Perception, il n'atteignait que le

niveau d'un œil vif, rien de plus.

Le fait d'être devenu un ranger l'avait rendu quelque peu négligent. Il n'avait étonnamment pas vérifié si quelqu'un le suivait.

Une ombre unique apparut discrètement tout en se moquant de lui. Il n'était pas grand et tenait dans ses mains une petite dague.

C'était un voleur !

[La compétence Inspecter (35) a été utilisée...]

[Vérification de la sagesse...]

[Inspection réussie]

Les informations principales du Voleur apparaissent immédiatement devant les yeux de Marvin :

Niveau 5 roturier / Niveau 3 voleur - Hp 42

"Seigneur Noble, quitter la ville seul n'est pas une bonne habitude." Le voleur éclata de rire et dit : " Bien que vous portiez un couteau, pensez-vous vraiment qu'il puisse vous protéger ? Pour un noble inutile, vous devriez être honoré de mourir de la main du gang de l'Achéron."

À ce moment-là, quelques ombres ont surgi d'un endroit proche de la route principale.

Marvin serre les dents. Bon sang, des renforts ?

Le gang de l'Achéron ? Je ne les ai pas offensés. Pourquoi essaient-ils de me tuer ?

Mais ce n'était manifestement pas le meilleur moment pour réfléchir. Il s'élança soudain dans un sprint, sa cible étant le bosquet qui bordait la rivière.

Chapitre 4

Le voleur l'observait, une expression vide sur le visage. Il ne s'attendait pas à ce que ce noble sans le sou soit capable de garder la tête froide et de faire le bon choix dans ce genre de situation.

Les rives de la Pine Cone River étaient vastes. Marvin était sûr de pouvoir éviter la poursuite des gangsters de l'Achéron si elle se faisait sur la plage. Seuls les arbres clairsemés du bosquet lui laissaient une chance.

"Le voleur marmonna, ne se sentant pas du tout inquiet. Il salua les gangsters qui arrivaient et se lança rapidement à leur poursuite.

Il ne pensait pas qu'ils pourraient échouer face à un noble qui n'avait même pas de classe de combat. D'autant plus que le terrain du bosquet n'était pas très complexe, il ne pourrait pas s'échapper.

Lorsque Marvin pénétra dans le bosquet, profitant de l'obscurité, il se dirigea rapidement vers un grand arbre touffu.

Ils ne sont même pas silencieux. On dirait qu'ils sont très confiants.

Marvin s'appuya contre l'arbre derrière lui, prêtant attention au voleur qui s'approchait et tenait négligemment sa dague. Il ricana intérieurement. Il avait encore l'avantage.

En voyant ces membres du gang de l'Achéron, Marvin fut choqué et dubitatif, mais ne perdit pas son calme. Ce serait une plaisanterie. En tant qu'ancien Maître de la Nuit, son expérience du combat était extrêmement riche. Ces ordures étaient à peine assez bonnes pour être considérées comme des aventuriers. Même si la force du Voleur était supérieure à la valeur de Marvin, l'expérience était parfois bien plus importante.

Surtout en terrain difficile !

Depuis que Marvin a obtenu sa classe de Ranger, il a fait très attention en équipant son insigne de Ranger, le gardant à l'abri des regards. Par conséquent, ces gangsters ne devraient pas pouvoir réagir. Marvin avait déjà obtenu la classe d'aventurier, tout comme eux.

C'est un avantage considérable.

Tu veux me tuer ? Alors ne m'en voulez pas".

Il sortit silencieusement sa dague de sa ceinture, montrant un soupçon d'intention meurtrière. Puisqu'ils voulaient s'occuper de lui, ils devaient être prêts à être tués en échange.

En effet, il avait renoncé à fuir dès l'apparition de ces gangsters d'Achéron. Il voulait seulement savoir ce qui se cachait derrière cette attaque.

Aucun d'entre eux ne sortirait vivant de cet endroit.

Cela faisait longtemps qu'il n'avait pas éprouvé ce genre de sentiment. La dernière fois qu'il avait été aussi excité, c'était probablement lors de l'achèvement de la quête du Titre de Dieu. Il avait dû combattre les 10 demi-dieux qui le poursuivaient.

...

Le bosquet étant assez petit, Marvin n'avait pas beaucoup d'espace à sa disposition.

Il devait se débarrasser de celui-ci avant que les autres n'arrivent. Marvin était convaincu que ce type qui n'utilisait pas la furtivité était le seul voleur du groupe de gangsters qui le poursuivait, et qu'il représentait également la plus grande menace pour lui. La sagesse et la perception d'un voleur étant toutes deux très élevées, il était facile de trouver sa cachette.

Tant que ce voleur serait tué, Marvin aurait de nombreux moyens de s'occuper des autres.

Compte tenu de tout cela, il se recroquevilla un peu plus près du pin.

[Cacher la distribution].

La signature de la compétence Ranger était naturellement étonnante. Avec l'aide de l'environnement, c'était comme si le corps de Marvin avait fusionné avec le pin. Le voleur s'approchait rapidement de lui, sans s'en rendre compte. Marvin resserra sa prise sur sa dague courbée et retint sa respiration.

41 points dans [Dissimulation] + 9 points pour l'insigne du cerf sika, c'est juste assez pour déclencher l'effet supplémentaire de la compétence [Dissimulation], [Bénédictio nocturne].

[Bénédictio nocturne] : +5% d'effet lors de l'utilisation de [Dissimulation] pendant la nuit.

Ces effets de 5 % sont souvent sous-estimés. Bien souvent, une augmentation de 1 % suffit à modifier le cours d'une bataille serrée.

Marvin, en tant qu'ancien expert en PK, était non seulement un voleur hors pair, mais il connaissait également les autres classes sur le bout des doigts. Il a donc immédiatement obtenu 50 points en [Dissimulation] pour cet effet supplémentaire.

Mais il ne s'attendait pas à ce que cela lui soit utile si tôt.

La perception du voleur semblait encore plus faible que les attentes de Marvin. Il était probablement devenu un voleur grâce à de nombreuses années passées à aider le gang à gérer les rues et à s'entraîner. Ce n'était en aucun cas grâce à son talent.

Alors qu'il passait négligemment devant Marvin, un cri se fit entendre à l'entrée du bosquet.

"Jack ! Où es-tu, putain ? Et où est ce noble ?

Jack se retourna avec impatience et cria à l'entrée : "Moi, ton père, je suis là ! Ce jeune noble est tout près et il ne peut pas s'échapper !"

Marvin attendit silencieusement qu'il finisse sa phrase et se faufila derrière lui comme un fantôme. Il plaça immédiatement sa main gauche sur la bouche du voleur et la dague courbée

dans sa main droite traça doucement une ligne rouge sur la gorge du voleur.

En un instant, le sang vola partout tandis que le voleur commençait à se débattre.

Cependant, Marvin couvrait toujours la bouche du voleur, son visage ne laissant transparaître aucune émotion. Le voleur mourant se débattait sans résultat, essayant au hasard de blesser Marvin.

[Attaque de base réussie].

[Coup critique ! Attaque de base transformée en Attaque critique].

[Cible éliminée ! 18 Battle Exp reçus]

Ignorant les rapports de combat, Marvin sentait le corps du voleur s'affaiblir peu à peu. Il était déjà mort.

"Je suis beaucoup trop lent." Marvin secoue la tête, mécontent.

Limité par son corps et sa classe, il ne pouvait pas produire beaucoup de puissance. Les mouvements techniques qu'il vient d'utiliser sont le combo de la marque de fabrique de l'[Assassin fantôme] [Pas de l'ombre] + [Coupe-gorge]. S'il est exécuté correctement, ce combo permet d'infliger des dégâts extrêmement importants. Il est idéal pour se débarrasser rapidement d'un ennemi.

Même si Marvin n'était pas un voleur, il pouvait se fier à ses souvenirs et à son instinct pour utiliser ces deux mouvements techniques, même s'il n'était pas très satisfait de son exécution. Il avait utilisé ces mouvements manuellement, ce n'était donc pas des compétences et ils n'avaient pas un bonus d'attaque très élevé, mais son adversaire n'était pas particulièrement fort non plus.

Le voleur était de niveau 2 et avait 42 HP. Sans le coup critique, Marvin aurait eu du mal à s'en débarrasser. Cependant, les classes de rang 1 n'ont aucune résistance aux coups critiques. Lorsqu'elles sont touchées par un coup critique, elles meurent à coup sûr.

Ce voleur imprudent était manifestement un mauvais exemple pour les voleurs de bas niveau. Il pensait probablement que Marvin était impuissant et ne s'attendait pas à ce que sa cible se soit soudainement transformée en un assassin expert.

Marvin a rapidement fouillé le corps du voleur et a trouvé un sac à main et des éléments de piège.

"Ah... Pauvre fantôme..." Il n'y avait que 5 pièces d'argent dans la bourse.

Contrairement à ce qu'il pensait, les matériaux étaient plutôt utiles. Profitant du fait que les

autres ne les avaient pas encore trouvés, Marvin cacha le corps du Voleur et chercha ensuite un grand arbre pour retourner se cacher.

Il leva la tête et vit un nuage noir flotter devant la lune ; il serait difficile de voir quoi que ce soit.

Cette nuit devait être une nuit de massacre.

...

Il restait quatre gangsters qui, torches à la main, se précipitaient dans le bosquet. Sous la lumière du feu, les arbres clairsemés à l'origine devinrent soudain lumineux.

Sous la lumière de la torche, la cachette de Marvin verrait certainement son effet réduit. Pire encore, ils découvriraient rapidement le cadavre du voleur qui n'avait pas eu le temps de s'occuper correctement du corps. Il s'était contenté de le recouvrir un peu.

Ensuite, ils seront plus vigilants, sachant que Marvin n'est pas totalement impuissant. Les chances de succès de Marvin diminueraient alors considérablement.

"Putain, ce foutu Jack, il a laissé le jeune noble s'échapper dans le bosquet", maugréa l'un des gangsters d'une voix rauque et agacée. "Et maintenant, il nous ignore, à quoi il joue, ce type ?"

"Peut-être que le jeune noble court vite et qu'il est toujours à sa poursuite."

"Mais il n'a pas laissé beaucoup de traces, alors essayer de les trouver comme ça serait une énorme perte de temps. Nous devons nous assurer que l'ordre du patron sera exécuté ce soir. Ce jeune noble connu sous le nom de Marvin doit mourir !"

Les flammes indiquant l'approche des gangsters, Marvin se pencha sur le côté, écoutant calmement les bruits de pas des ennemis. Il n'avait pas de compétence auditive, et sa perception était donc assez faible dans ce domaine. Mais ces gens étaient aussi insoucians que le petit voleur. Ils ne réduisaient pas le bruit qu'ils faisaient en marchant, et il pouvait donc déterminer leur approche grâce au bruit de leurs pas.

Quatre personnes : deux grands hommes, un gros et un efféminé.

Il pouvait trouver ces informations sans utiliser ses yeux.

Les quatre hommes s'approchaient tout en discutant entre eux. Marvin était déjà satisfait de leur querelle, et il devint fou de joie lorsqu'ils prirent leur décision : se séparer !

Ils semblaient avoir confiance en leur force. De toute évidence, s'occuper d'un jeune noble

sans classe de combat serait aussi facile que de tendre la main et de l'attraper.

Les quatre se sont dispersés, l'un cherchant dans les environs, les autres partant dans trois directions différentes.

Marvin utilisa habilement les ombres pour éviter le périmètre de recherche des trois autres - il avait trop d'expérience de la chasse par des gens compétents dans des grottes complexes ou dans la jungle. Ces bons à rien n'étaient manifestement pas entraînés pour cela, sinon ils n'auraient pas laissé autant d'angles morts pour le [Hide] de Marvin.

La quatrième personne fouillait toujours la même zone. Marvin attendait une bonne occasion, et elle arriva en moins d'une demi-minute.

Et tout comme il l'avait fait pour le Voleur, il exécuta en douceur les [Pas de l'ombre] suivis de l'[Egorgeur].

[Attaque de base réussie].

[Coup critique ! Attaque de base transformée en Attaque critique].

[Cible éliminée ! 11 Battle Exp reçus]

Il s'agissait d'un [Voyou] de niveau 1, communément rencontré dans les gangs des villes. Les voyous ont des attributs et des capacités bonus pour les combats de rue, mais ils sont désavantagés dans la nature.

Il était bien moins menaçant pour Marvin que ne l'était le voleur. La seule chose qui réjouissait Marvin était que ce type était un peu plus riche, avec 12 pièces d'argent dans sa poche.

Une légère odeur de sang emplit le bosquet tandis que Marvin continue à avancer et à suivre le même schéma pour se débarrasser de deux autres gangsters.

Les deux hommes ont donné à Marvin 26 silvers et un total de 30 exp de combat. Malheureusement, à cause de la taille du dernier gangster, la main de Marvin n'a pas réussi à le faire taire pendant la mise à mort. Bien que son tranchant soit toujours efficace, il a tout de même réussi à pousser un cri.

Cela a immédiatement alerté le dernier gangster. Il se précipite en quelques secondes, toujours muni de sa torche.

Marvin n'a pas eu le temps de rester hors de vue.

"Nous vous avons sous-estimé. Le grand homme regardait le cadavre aux pieds de Marvin,