

Chapitre 493

Publié chez Bookelis

Le vent froid qui traversait la vaste rizière était extrêmement terrifiant.

Le ciel était assez sombre, et si quelqu'un regardait le sol sombre, il pourrait voir une couleur cramoisie effrayante.

C'était le désert cramoisi.

Marvin quittait rapidement le bord de la rizière, seul.

Il a maintenant une carte simple en tête. La carte comprend la topographie d'Eisengel et de la région au nord-est.

À Eisengel, personne ne pouvait obtenir quoi que ce soit sans en payer le prix. Si Marvin voulait une carte complète en tant que nouveau venu, il ne pourrait naturellement pas l'obtenir.

Il doit accomplir une mission.

Il réfléchit un peu et décide, pour gagner du temps, d'entreprendre une mission plutôt difficile.

La raison pour laquelle cette mission particulière a été classée à un niveau de difficulté élevé est qu'elle était affichée sur le tableau d'affichage depuis deux semaines, mais qu'après tout ce temps, personne ne l'avait accomplie.

De plus, peu de gens étaient intéressés par cette mission, même si la récompense atteignait 30 Pierres d'Essence de Sang.

Après avoir discuté avec le responsable des missions, Marvin a réussi à négocier un sac à outils standard Eisengel pour débutants en guise de bonus.

En général, les nouveaux arrivants bénéficient de certains avantages lors de l'accomplissement de leurs premières tâches, afin de les aider à progresser.

Marvin n'a eu besoin que d'accomplir une mission de patrouille de débutant pour obtenir un sac à outils complet de débutant.

Le sac à outils comprenait trois choses différentes : Un jeu de deux cartes, comprenant une

carte du Crimson Wasteland et une carte des environs d'Eisengel. Un parchemin de téléportation instantanée qui pouvait renvoyer l'utilisateur à Eisengel s'il se trouvait dans un rayon d'un kilomètre. Enfin, une petite cape capable de dissimuler l'aura de l'utilisateur.

Quant aux patrouilles des nouveaux arrivants, elles sont relativement simples. Il suffit de patrouiller dans Eisengel, mais le temps est assez long, puisque la durée habituelle est de deux semaines.

Marvin était prêt à rester au maximum douze semaines dans le Crimson Wasteland, alors pourquoi perdre deux semaines dans une mission de patrouille ?

Il a donc choisi la voie la plus rapide.

Même si cette mission était vraiment un peu problématique.

...

La partie nord de la rizièrre d'Eisengel est une zone montagneuse et accidentée.

La zone accidentée était couverte d'un grand nombre de fissures spatiales et de tourbillons de vide. Si quelqu'un survolait la zone montagneuse, il tomberait probablement dans une fissure spatiale ou un tourbillon de vide et se retrouverait dans un coin aléatoire de l'Univers.

C'est ainsi que le peuple du Désert cramoisi s'est frayé un chemin.

Ce chemin s'appelait la [Promenade de la feuille flétrie].

D'après ce qu'il avait vu sur la carte, la Promenade des feuilles flétries reliant Eisengel et le nord de la colline du Cygne noir était une voie de communication assez importante.

Mais récemment, des monstres y sont apparus.

Ces monstres étaient originaires de la Friche cramoisie.

Les gens d'ici connaissaient bien les monstres indigènes. Il s'agissait de zombies ratatinés, de marionnettes de sang, de trolls et d'autres créatures de ce genre.

Mais cette fois-ci, des Abominations et des Trappeurs sont apparus au sein de ce groupe de monstres.

Une patrouille a d'abord découvert cette anomalie et l'a consignée avant de faire son rapport au camp.

Ensuite, une mission a été publiée, demandant une enquête approfondie.

Le camp a envoyé deux des plus puissants éclaireurs pour enquêter sur les abominations et les trappeurs à l'origine de cette affaire.

La réponse ne se fait pas attendre.

Au tiers de la promenade des feuilles flétries, il y avait un petit canyon.

Le canyon était vide à l'origine, mais un autel y avait été érigé.

Le propriétaire de l'autel était connu sous le nom de Balkh. Il ne s'agissait pas d'un prénom, mais d'un nom de famille.

Si Marvin ne s'est pas trompé, le [Seigneur Tyran], qui portait le nom de famille Balkh, était l'un des plus puissants seigneurs des Abysses.

Quant au propriétaire de l'autel, Balkh, même s'il n'était pas son fils, il était toujours lié au seigneur Tyran.

Sinon, il n'oserait pas utiliser Balkh comme nom de famille.

Les éclaireurs ont enquêté et ont compris que les abominations et les trappeurs qui erraient le long de la Promenade de la feuille flétrie avaient tous été convoqués par ce Balkh depuis l'autel.

Il expérimentait apparemment une mystérieuse magie.

En tant que Seigneur Démon, Balkh disposait d'une puissance magique extrême. C'était un lanceur de sorts des Abysses et il était bien plus puissant que les magiciens de légende ordinaires.

Il était bien connu qu'en raison de leur constitution, l'étude de la magie par les démons était beaucoup plus simple que pour les autres formes de vie.

La puissance magique du chaos étant issue des abysses, les démons et la puissance magique étaient liés.

Les deux sont conformes à la loi du [Chaos et de la folie].

Mais comme les démons sont généralement peu intelligents, ils ont surtout l'habitude de causer des destructions et d'utiliser le pouvoir pour résoudre leurs problèmes.

La plupart des démons s'appuient donc sur leurs compétences innées pour lancer certains sorts.

Les véritables sorciers démons étaient rares.

Balkh était l'un d'entre eux.

...

Le camp a envoyé deux grands Assassins pour éliminer Balkh, et j'ai entendu dire que l'un

d'entre eux était un As Assassin de légende de niveau 4...

Mais ils ont échoué. Cela montre que Balkh était sur ses gardes. C'est tout à fait normal, car même un Sorcier Démon n'oserait pas se détendre dans le Désert Cramoisi.'

Les renseignements indiquent également que Balkh a élevé un dragon magique. Ce dragon magique restait invisible tout en le protégeant et pouvait absorber ses blessures.

Les deux Assassins précédents ont échoué à cause de l'obstruction du Dragon Magique de Balkh. Et une fois que la première attaque des Assassins a été bloquée par le Sorcier, il a pu faire pleuvoir d'innombrables sorts instantanés en guise de contre-attaque."

Marvin continue d'avancer tout en réfléchissant calmement aux contre-mesures possibles.

Le sorcier démon Balkh n'était pas une cible facile. Marvin a été clair sur ce point dès qu'il a pris en charge la mission.

Mais l'audacieux et habile Marvin a voulu tenter l'expérience.

Cette fois, il a choisi une méthode différente de celle des autres Assassins.

Les autres ont choisi de se cacher tranquillement et d'ignorer tous les monstres, se dirigeant en ligne droite vers Balkh.

Mais Marvin a choisi de tuer pour passer !

Il ne voulait pas laisser partir les monstres de la Promenade de la feuille flétrie.

Une ombre vacillante est apparue devant lui.

Il était recouvert d'un brouillard noir et ses jambes et ses poignets étaient entourés de menottes brisées.

Les menottes étaient imprégnées d'une puissante magie. Qui sait comment elle a pu les détruire ?

C'était une abomination.

L'une des choses que Balkh a invoquées.

Marvin prend une grande inspiration avant d'entrer silencieusement dans Stealth.

D'un pas adroit, il le contourna rapidement, sans que l'abomination ne s'aperçoive de l'existence de Marvin.

Marvin jeta alors un coup d'œil sur une ligne de son interface et utilisa instantanément une compétence.

"Woosh !"

Une lumière froide jaillit de ses dagues, tandis que l'attaque sournoise est discrètement lancée...

Chapitre 494

Une abomination n'était pas vraiment une forme de vie des Abysses, mais plutôt un monstre astral.

L'apparence des Abominations était assez semblable à celle des Humains, mais leurs corps étaient assez hideux car ils avaient subi une sorte de radiation mystique.

Leur corps est ainsi devenu aussi solide qu'un diamant, et les menottes sur leurs membres sont les outils utilisés par Balkh pour les contrôler.

Tuer des abominations alerterait Balkh de l'intrusion de quelqu'un sur son territoire.

Peu de gens le feraient, car cela rendrait leurs ennemis plus vigilants.

Mais Marvin a décidé de faire tout le contraire.

L'échec des deux assassins montre que Balkh a beaucoup d'expérience en matière d'assassinats.

Bien que Ruler of the Night soit une classe de voyou légendaire, il n'avait pas les capacités d'assassinat spécialisées des Ace Assassins. La puissance de Marvin résidait dans les combats de mêlée. Qu'il s'agisse d'un duel ou d'un combat de groupe, les caractéristiques du Souverain de la nuit lui seraient d'un grand secours.

Les méthodes d'assassinat ordinaires n'ayant pas fonctionné sur Balkh, Marvin a pensé qu'il était préférable de l'obliger à s'affronter directement pour le tuer.

Instinctivement, il ne voulait pas s'approcher de l'autel démoniaque.

Qui savait si l'autel était lié au Plan du Gouffre... Se faire entraîner dans le Gouffre serait trop risible.

Cette fois, Ding et Jessica n'étaient pas là pour le ramener.

...

Feuille d'azur clignota et avant que l'Abomination ne puisse émettre un son, sa tête tomba au sol !

Mais Marvin ne se détend pas.

Il n'a reçu aucune expérience, ce qui signifie que l'Abomination n'est pas morte !

En effet, l'Abomination sans tête s'est soudainement retournée, ses mains menottées se dirigeant vers Marvin !

Marvin fronça les sourcils et utilisa le Shadow Step pour sortir de la trajectoire de l'attaque de son adversaire. Peu après, il trancha sans pitié le bras de l'Abomination avec la dague qu'il tenait dans sa main gauche !

Les dagues du Grand Roi des Elfes renforçaient considérablement la force de frappe de Marvin.

S'il s'était agi d'un autre membre du camp, il lui aurait fallu plusieurs coups pour trancher le bras de l'Abomination.

Mais les bonus de ses dagues s'étaient déclenchés en frappant le monstre légendaire.

Ces primes ont rendu les combats plus rapides et plus pratiques pour Marvin.

Il s'approcha avec désinvolture et la puissante défense de l'Abomination plia sous ses attaques. En peu de temps, elle fut découpée en morceaux par Marvin.

Bien que le processus n'ait pas été tout à fait ce à quoi il s'attendait, il a tout de même tué une Abomination, comme prévu.

L'Abomination a donné beaucoup d'expérience à Marvin, mais cela ne l'inquiète pas.

Il a vérifié son passif [Tuer la nuit].

En dessous, il y avait une capacité secondaire appelée [Orbe spirituel].

L'Orbe spirituelle était une capacité spéciale très puissante qui avait déjà été activée par Marvin à Saruha. Jusqu'à présent, il n'avait pas réussi à comprendre comment l'utiliser.

Mais il a accidentellement découvert récemment que l'Orbe spirituelle n'était pas une compétence passive.

S'il voulait absorber l'âme d'un mort, il devait activer la capacité Orbe spirituel. Au cours de ce processus, l'endurance de Marvin serait dépensée deux fois plus vite.

Marvin vient d'utiliser cette compétence avant de tuer l'Abomination.

Par la suite, les données affichées pour Orbe spirituelle sont passées à [6/200].

Il était de 0 juste avant.

Cela signifie que la valeur de l'âme de l'Abomination est égale à 6 unités de points d'âme.

S'il en accumule 200, Marvin pourra obtenir une capacité d'âme à usage unique.

Marvin ne connaissait pas cette compétence spécifique, mais puisqu'il savait qu'elle était utile, il n'hésitait pas à stocker des points d'âme, juste au cas où il en aurait besoin.

Heureusement pour lui, il y avait de nombreux monstres sur la Promenade des Feuilles Flétrées. Ces monstres étaient tous des monstres de légende et la qualité de leurs âmes ne devait pas être trop mauvaise. Il pourrait même être en mesure de remplir l'orbe spirituelle avant de rencontrer Balkh.

Il attendait avec impatience de savoir quel type de capacité il apprendrait de l'orbe spirituel.

À Feinan, les capacités liées à l'âme n'étaient pas faibles.

Après s'être débarrassé de l'Abomination, Marvin continua à avancer.

De nombreux monstres erraient sur la Promenade des feuilles flétrées. Outre les abominations, les trappeurs et les trolls étaient également des ennemis redoutables.

Ces deux formes de vie possédaient de puissantes capacités de dissimulation, en particulier les méchants Trappeurs. Si Marvin n'avait pas transporté des dizaines de sphères de soleil, il aurait pu avoir un énorme mal de tête.

Mais quoi qu'il en soit, grâce à sa force surpuissante, Marvin a continué à traverser la Promenade des feuilles flétrées à toute vitesse, tout en la débarrassant des monstres qui s'y trouvaient.

...

De l'autre côté du Crimson Wasteland.

Un arc-en-ciel apparut dans l'espace et se posa de manière stable sur le sol désolé.

Trois ombres sont apparues au-dessus de l'arc-en-ciel et en sont descendues avant d'atterrir sur le Crimson Wasteland.

"Friche cramoisie... Cela fait de nombreuses années..." On entendit une voix masculine soupirer parmi eux.

Un autre homme se retourna sans expression et demanda : "Est-ce nécessaire ? Poursuivre un gamin qui vient de devenir une Légende ?"

Une femme délicate se trouvait derrière eux. Si Marvin avait été là, il l'aurait reconnue.

Étonnamment, il s'agissait de la servante divine du dieu du Rêve, Ambella.

Ambella insiste solennellement : "C'est une menace."

"Swift, ne te crois pas inégalé après avoir vaincu Kedra. Avant que Dieu ne t'assigne comme second Serviteur Divin, tu dois encore écouter mes ordres."

Swift renifla, le mécontentement se lisant dans ses yeux.

"Pour moi, la vraie menace se trouve à Feinan !

"Tu te souviens encore de ce fichu Lorant ? Ce vieux cerf et ce groupe de druides ? Ah oui, la forêt des Mille Feuilles est aussi très agitée. J'ai entendu dire que les Elfes des bois avaient un Saint de la guerre ! C'est un domaine que les Hauts Elfes peuvent atteindre." Swift se moqua froidement : " Pour être honnête, je ne vois pas vraiment ce que ce gamin a à part de la chance."

"Chasser à travers les plans et utiliser deux Gardiens des rêves pour tuer un enfant qui vient juste de devenir une Légende... Ambella, je ne comprends vraiment pas !"

Ambella ricana : "Vous ne comprenez pas ? Oh, c'est vrai."

"Il y a 200 ans, nous étions tous deux des Gardiens du Rêve, et aujourd'hui, je suis le premier Serviteur Divin alors que tu es toujours un Gardien.

Le visage de Swift rougit. L'autre Gardien ne voulait apparemment pas être mêlé à cette histoire et se tenait simplement à l'écart.

L'arc-en-ciel se dissipe peu à peu. Ambella a répété : "Marvin doit mourir."

"Si vous pouvez accomplir cette mission... Peut-être... que je penserai à votre demande précédente."

Les yeux de Swift brillèrent. Il voulut répondre quelque chose, mais Ambella avait déjà disparu.

Elle avait une mission plus importante à Feinan.

"Ne t'en fais pas trop. Ambella s'inquiète en fait de te voir sous-estimer l'ennemi", dit doucement l'autre Gardien des Rêves en s'approchant.

"Je sais, Wayn ! Swift changea soudainement d'attitude. Ses yeux devinrent ambrés et il regarda au loin tout en marmonnant : " Peu importe qui vous êtes, la mort est la seule issue si vous me rencontrez dans la Friche Cramoisie ! "

Chapitre 495

Les feuilles tombaient tranquillement.

La route poussiéreuse semblait avoir beaucoup souffert du passage du temps. De temps à autre, quelques ombres passaient avant de pousser des hurlements d'angoisse.

Sur le sol irrégulier, la mousse vert foncé et les rochers rouge foncé cachent d'innombrables dangers.

Un trappeur se cachait derrière un tas de pierres.

Ce trappeur, typique de son espèce, était très patient.

Peut-être était-ce dû à la restriction innée de la race... Ils ne pouvaient pas se déplacer très vite.

La seule partie menaçante était la gueule sanglante cachée sous un rocher.

Un voyageur imprudent tomberait dans le piège et finirait dans la bouche du trappeur.

Cette forme de vie insatiable ne laisserait pas passer cette opportunité. À cette fraction de seconde, elle cracherait un acide très puissant auquel même les puissances légendaires ne pourraient pas résister. Quant aux gens ordinaires, ils seraient corrodés en chair savoureuse en un instant et absorbés par les innombrables trous du trappeur.

Naturellement, la plupart des puissances légendaires étaient très prudentes et ne tomberaient pas dans le piège d'un trappeur. Ainsi, ces trappeurs se nourrissaient principalement de ces zombies ignorants et ratatinés.

Mais même les trappeurs ont dû admettre que les zombies avaient trop mauvais goût et n'étaient pas très nourrissants.

Les zombies de la Promenade de la Feuille Flétrie étaient des formes de vie intermédiaires entre les esprits maléfiques et les morts-vivants. Même les érudits ne parvenaient pas à se faire une idée de leurs origines, et encore moins les stupides trappeurs.

Ce matin plutôt calme, il n'attendait que le déjeuner.

Une ombre apparaît au loin.

Il se pavanait et poussait de temps à autre des cris humanoïdes.

Cela indique l'identité du nouvel arrivant.

Un pitoyable zombie ratatiné.

C'est juste que le Trappeur en avait assez de les manger. Mais pour se remplir la panse, il devait continuer à se cacher sous les rochers.

Afin d'améliorer sa dissimulation, il a même ajouté une compétence pour se déguiser. C'était l'un des rares sorts qu'il pouvait utiliser. Il était très difficile de tromper les adversaires les plus puissants, mais en raison des caractéristiques uniques des Trappeurs, peu de gens étaient prêts à les provoquer.

Tuer un trappeur était très difficile et il y avait très peu d'avantages à le faire.

Comme auparavant, le zombie ratatiné s'approcha en rampant.

Le trappeur se prépare impatiemment à manger ce repas.

Mais à ce moment-là, une ombre démoniaque surgit du brouillard.

Il a traversé le brouillard comme un éclair et a décapité le zombie avant qu'il ne puisse réagir !

Le zombie ratatiné était beaucoup plus faible que l'Abomination et ne pouvait pas survivre après avoir été décapité.

Le trappeur était en colère.

Son déjeuner tant attendu a été volé.

Il a décidé d'examiner cette ombre de plus près.

Ainsi, il déplaça tranquillement son corps qui se confondait avec la terre et s'approcha progressivement de l'ombre.

Il était de notoriété publique dans le Crimson Wasteland que les trappeurs pouvaient contrôler leur corps et l'allonger à volonté pour couvrir des ravins entiers.

Si l'ombre passait par cette route, elle marcherait inévitablement dessus.

La compétence de déguisement que le Trappeur utilisait avec acharnement avait un effet plutôt bon, il était donc confiant dans sa capacité à avaler cet humain qui l'avait privé de son repas.

Mais la seconde d'après, une sphère scintillante de lumière fut projetée au-dessus.

Le Trappeur n'a pas encore réagi que des flammes rouges éclatent sur tout son corps !

Sous l'effet de la terrible chaleur, son corps commença à rétrécir douloureusement, et ses

organes vocaux émirent une onde sonore hurlante.

Mais cet humain a fermé les yeux sur sa souffrance.

Il regarde fixement la lutte futile du trappeur avant qu'il ne soit brûlé à mort.

Utiliser une sphère de soleil pour s'occuper de trappeurs est vraiment un gaspillage de ressources ! Marvin secoua la tête, sentant la douleur l'envahir.

Il supporta l'odeur de brûlé et retourna le cadavre du trappeur. Bien sûr, il n'y avait que des déchets.

Le corps des trappeurs était très anormal. En plus de leurs capacités de prédation, ils avaient un système digestif plus puissant que celui des dragons !

Dans de nombreux territoires des Abysses, les Seigneurs démons élevaient des trappeurs pour se débarrasser des ordures. Cela montrait à quel point leurs capacités acides étaient puissantes.

En fait, si Marvin était intéressé, il pourrait s'emparer de quelques trappeurs et recueillir l'acide de leurs corps.

Marvin avait déjà fait des quêtes similaires dans le jeu. Il s'agissait d'un métier profond, dangereux, mais très précieux.

L'acide du trappeur, avec des enchantements spéciaux, peut ajouter une effrayante malédiction corrosive aux dagues. Même les armures légendaires peuvent être corrodées.

Malheureusement, Marvin n'a pas beaucoup de temps libre en ce moment.

Il ne manquait pas de ressources.

En tant que seigneur suprême de ce qui était considéré comme le territoire numéro un après la Grande Calamité, Marvin disposait naturellement de bien plus de ressources que dans sa vie précédente.

Dans le jeu, des objets aussi précieux que les sphères solaires ne pouvaient être utilisés que lors de la résolution d'une instance importante. Il en allait de même pour les grandes guildes.

Mais pour Marvin, ces objets fabriqués par les artisans de la Tour des artisans n'étaient que des consommables normaux.

Quoi qu'il en soit, la plupart des artisans de la Tour des artisans étaient peu affectés par la Puissance magique du Chaos en raison des caractéristiques de leur profession.

Ils ont survécu à la catastrophe initiale, mais il leur serait très difficile de continuer à survivre

seuls. Ils ont donc dû coopérer.

La vallée de la rivière Blanche était la meilleure cible. Et pour les avoir aidés, Marvin a facilement obtenu des sphères de soleil.

Malgré tout, utiliser une sphère solaire pour s'occuper d'un trappeur était un véritable gâchis. S'il n'avait pas été limité par le temps, Marvin n'aurait pas utilisé ces sphères avec autant de prodigalité.

...

Alors que midi approchait, le ciel du Crimson Wasteland restait sombre. Heureusement, les centrales de la Légende avaient des horloges biologiques assez précises, ce qui leur permettait de ne pas avoir trop de mal à juger de l'heure.

Marvin s'était frayé un chemin en éliminant un grand nombre de monstres sur la Promenade de la Feuille Flétrie et avait obtenu une grande quantité d'expérience, mais celle-ci n'avait déjà pratiquement aucune valeur pour lui. Cela lui permettait d'augmenter le niveau de sa classe d'Artilleur de combat, mais cela n'aurait pas beaucoup d'impact sur sa force de combat.

La seule chose dont il se réjouit, c'est qu'il n'a pas rencontré beaucoup de trappeurs en chemin, seulement trois.

Il a surtout rencontré des zombies et des abominations.

Il semble que Balkh ait dû payer un prix énorme pour invoquer des trappeurs, sinon il en aurait certainement invoqué beaucoup plus.

En consultant son interface, il vit que sa capacité Orbe spirituelle affichait [196/200]. Il pourrait probablement la remplir complètement en tuant une autre forme de vie avec une âme plutôt bonne.

Marvin était très impatient de voir quel type de capacité se manifesterait à ce moment-là.

Mais il n'a pas le temps d'y penser pour l'instant.

Une vallée se dessine sur la route.

La vallée dans laquelle vivait Balkh.

Chapitre 496

La vallée dans laquelle vivait Balkh était située à un endroit stratégique de la Promenade de la feuille flétrie.

Marvin ne comprenait pas pourquoi un parent d'un seigneur démon venait ici, mais puisqu'il avait construit un autel, il était très probable qu'il veuille établir son propre pouvoir ici.

D'après ce qu'il savait, de nombreux sorts sinistres des Abysses étaient liés à des autels et avaient besoin du pouvoir de ces derniers pour être lancés.

Les Sorciers démons sur un autel, surtout ceux de niveau Légende, étaient encore plus terrifiants que les autres Sorciers possédant un [Œil magique illimité].

Marvin avait déjà assassiné un Sorcier Démon par le passé, mais il était mort trois fois avant de réussir. C'était dû à la quantité effrayante de capacités bonus que le Sorcier obtenait de l'autel.

Par exemple, un autel peut permettre à l'âme d'un sorcier démon de ressusciter en son sein, ce qui permet aux puissants sorciers démons de bénéficier des avantages d'une liche.

Ainsi, les autels étaient comme une version plus puissante des tours de sorcier.

La construction de l'autel d'un sorcier démoniaque prendrait beaucoup de temps, et une fois achevée, elle créerait une énorme perturbation.

Marvin ne savait pas comment il avait pu rester caché aux gens d'Eisengel, mais cela suffisait à montrer à quel point Balkh était remarquable.

Bien qu'il soit communément admis que les démons sont fous et chaotiques, qu'ils vénèrent la force et n'aiment pas réfléchir, Marvin savait que cela n'incluait pas les sorciers parmi eux.

Une personne rationnelle issue d'un groupe chaotique était encore plus effrayante.

Marvin a fait le tour de la vallée. Plus il regardait, plus il était inquiet.

L'entrée de la vallée était remplie d'un brouillard d'acide. Malgré la formidable résistance de Marvin à divers maux et effets, une éruption cutanée rouge est apparue sur sa peau.

S'il n'avait pas reculé assez vite, l'éruption se serait propagée.

Ce n'était pas le seul effet négatif. Marvin avait vérifié ses registres au même moment et avait découvert que lorsqu'il touchait le brouillard, trois afflictions apparaissaient : [Peste

(éruption), Perception affaiblie (esprit lent) et Volonté affaiblie (sommolence)].

Ce n'était que pour avoir été en contact avec le brouillard pendant quelques secondes. Qui savait quelles autres choses étranges apparaîtraient dans cette couche de brouillard ?

Les deux Assassins de l'As qui ont réussi à se faufiler étaient vraiment des experts.

Marvin devient encore plus vigilant.

Il avait d'abord pensé que les deux Assassins de l'As n'étaient pas à la hauteur de leur nom, mais il s'est maintenant débarrassé de cette pensée.

La simple couche de brouillard suffisait à le troubler, sans parler du démon qui se cachait derrière le brouillard.

L'autre camp savait déjà qu'il arrivait et attendait calmement qu'il tombe dans le piège.

Laisser l'initiative à ses adversaires n'est pas le style de Marvin.

Il réfléchit un instant avant de disparaître rapidement de l'entrée de la vallée, se dirigeant vers l'autre côté de la Promenade des Feuilles Flétrées.

...

Dans la paisible vallée cachée, une étrange lumière jaillit des pierres de l'abîme qui composent l'autel.

Un bras de cyclope était coincé dans les environs de l'autel, un drapeau des Abysses y était accroché.

Ce drapeau représentait la volonté de ce seigneur des abysses et comportait également des coordonnées qui pouvaient être utilisées pour recruter des démons en tant que subordonnés de Balkh.

Quant au Démon lui-même, il se tenait maintenant au-dessus d'une table d'opération à l'extérieur de l'autel.

Un homme blond, la poitrine ouverte, repose sur la table. Ses organes internes ont été proprement retirés.

Mais il était encore en vie et rempli de peur. À cause des cris qu'il avait poussés, Balkh lui avait sectionné les cordes vocales.

"Ne vous inquiétez pas trop, vous ne mourrez pas."

Le démon tenait une aiguille et du fil, qu'il utilisait pour suturer patiemment le trou dans la poitrine de l'homme.

"Vous devriez vous sentir honoré. En tant que 43e expérience, vous êtes déjà un produit fini. Même si vous resterez à jamais fidèle au drapeau du triangle de sang, comparé à vos compatriotes, vous êtes plutôt privilégié."

"Les corps humains sont trop fragiles, alors je t'ai accordé un cœur de démon et je t'ai donné un corps physique solide tout en te permettant de garder ta raison humaine. Cela te permettra d'augmenter tes capacités de combat. J'aurai bientôt une armée qui me suivra pour anéantir le Crimson Wasteland. Je n'aime pas me battre aux côtés d'un groupe d'idiots qui ne font que massacrer et détruire. J'ai besoin de Démons intelligents.

"Mais ce n'est pas facile. J'ai besoin de ton leadership et de tes capacités de combat. J'ai entendu dire que vous étiez un général doué pour la guerre militaire dans votre monde ?"

Balkh parlait tout seul tandis que le blond continuait à se sentir terrifié.

Et tandis que sa peur s'atténuait, il se sentait peu à peu triste.

Son plan d'origine était tombé aux mains des démons. Il s'agissait d'un plan secondaire et la personne la plus puissante n'y était que de niveau 16 en raison de la limite supérieure du plan.

Ils n'avaient pas la force de résister aux vagues de démons.

La plupart des personnes sont mortes sur place, tandis que les autres sont devenues captives.

Autrefois général respecté, il n'était plus qu'un simple prisonnier. Après avoir changé plusieurs fois de mains, il s'est retrouvé à la merci de Balkh.

Ce fou voulait le transformer en un être des Abysses tout en conservant ses anciennes capacités militaires.

Ce n'était pas simple. Le pouvoir des démons étant attribué au chaos, la plupart des transformations consécutives au rituel de corruption seraient suivies d'une instabilité mentale.

Ce que Balkh voulait, c'était changer cette règle qui était considérée comme gravée dans le marbre.

À ses yeux, cette 43e expérience est presque parfaite.

Son corps était très robuste, ce qui était nécessaire pour qu'il puisse s'occuper d'un Demon Spawn.

Sa volonté était résolue et ne souffrirait donc pas facilement de l'interférence du sang du chaos.

Il ne restait plus que la dernière étape.

Balkh a pris un Demon Spawn qui se tortillait dans une mare de sang à côté de lui et l'a enfoncé dans la gorge de l'homme !

Le blond ne résiste pas du tout.

Le Demon Spawn descendit rapidement et pénétra dans sa poitrine.

Les organes ayant déjà été retirés, la progéniture démoniaque pouvait incuber dans la cavité, et grâce à l'influence de la magie abyssale utilisée par Balkh, le rejet de l'intrusion par le corps humain avait été grandement atténué.

Cette fois-ci, il y parviendra sans doute !

En pensant à cela, Balkh ne peut s'empêcher de se sentir ému.

Depuis sa naissance, il avait toujours compris le plus grand désavantage des Abysses.

Ces démons n'avaient jamais pu régner sur l'univers malgré leur force, en raison de leur sagesse, ou plutôt de leur manque de sagesse.

Balkh estimait qu'il était extrêmement remarquable et que sa naissance mènerait inévitablement l'Abysses à la prospérité.

Mais avant cela, il devait faire quelque chose pour que son père le remarque.

Et la conquête du Crimson Wasteland était le point de départ de la conquête de l'univers !

Il observa silencieusement les changements de l'homme blond, son abdomen se déplaçant rapidement dans toutes les directions tandis que la douleur était visible sur son visage. Il était clair que le Demon Spawn était en train d'avaloir tout ce qu'il y avait dans cette coquille.

Mais ce n'est pas le résultat que Balkh souhaitait.

Il expliqua férocement à l'homme blond : "Si tu veux survivre, tue l'esprit qui vient de naître dans le Demon Spawn !".

"Il se bat contre vous pour le contrôle de ce corps. Si tu cèdes, ton corps sera occupé par un démon !"

"Vous voulez survivre ? Vous voulez revoir votre femme et votre fille ?"

"Si c'est le cas, faites de votre mieux ! Hahaha..." Le rire de Balkh résonna dans la vallée désolée.

Mais à ce moment-là, un dragon bleu clair apparut à côté de lui et lui dit en abyssal :

"Maître, cette personne nous provoque encore."

Chapitre 497

À l'entrée de la vallée, une grande quantité d'aura diabolique avait été libérée.

Marvin venait d'utiliser Shapeshift Sorcerer's Shadow-shape et commença à se promener dans la vallée.

À proximité, il trouve les cadavres de quelques trappeurs accrochés à des piquets.

Le cadavre d'un trappeur ressemblait à un amas nauséabond de peaux humaines, et celles-ci avaient un aspect sinistre et dégoûtant, suspendues aux pieux.

Marvin avait décidé d'utiliser Shadow-shape parce qu'elle était naturellement résistante aux afflications du brouillard, empêchant toute éruption ou effet corrosif d'apparaître sur son corps.

Et l'aura diabolique était une véritable provocation.

Le corps de Marvin avait hérité des démons, et ce genre d'aura ne pouvait être dissimulé par un puissant démon.

Il est de notoriété publique que les démons et les diables sont des ennemis jurés !

Quel que soit l'endroit, lorsqu'un Grand Démon et un Grand Diable se rencontraient, ils se battaient toujours jusqu'à la mort. Bien sûr, les Démons sont généralement violents et directs, tandis que les Diables sont rusés et sournois.

Marvin a volontairement laissé échapper sa propre aura afin d'attirer l'attention de Balkh.

Bien qu'il ne sache pas ce qui se passe dans la vallée, il a toujours ce mauvais pressentiment.

Entrer dans le territoire d'un sorcier démon n'était manifestement pas une décision intelligente.

Il essayait d'attirer le serpent hors de son trou. Si Balkh pouvait être mis en colère et provoqué, ce serait encore mieux.

Malheureusement, après un certain temps, il n'y avait toujours aucun signe d'activité dans la vallée.

Marvin ne peut s'empêcher de froncer les sourcils.

...

Les expériences terrifiantes se poursuivaient près de l'autel.

Balkh observa froidement l'Humain qui se débattait. Les yeux de ce dernier étaient

complètement blancs et de l'écume sortait de sa bouche tandis que son corps entier était constamment agité de soubresauts.

Ce sont les signes distinctifs d'une engeance démoniaque qui s'empare d'un corps.

Il n'était pas très satisfait du résultat.

Il voulait quelqu'un qui ait l'esprit clair et le corps solide, quelqu'un capable de mener des troupes au combat. Il ne voulait pas se retrouver avec un groupe de démons qui ne connaissent rien à la stratégie et ne pensaient qu'à foncer et à tuer.

Les seconds étaient presque partout dans les Abysses, tandis que les premiers étaient tout simplement introuvables.

L'avertissement du dragon magique a été ignoré par Balkh.

En tant que sorcier démon intelligent, Balkh n'était pas intéressé par cette relation dite "d'ennemi juré".

Si cet humain à la lignée diabolique voulait débarquer, interférer avec son expérience et remettre en cause son prestige, alors il n'hésiterait pas à le tuer.

Mais l'attirer hors de sa vallée... Cette méthode pourrait fonctionner contre la plupart des démons, mais pas contre Balkh.

Il n'a dit qu'une chose à son animal : "Continuez à surveiller".

"S'il essaie de charger, dites au 29e de se préparer au combat."

Le dragon magique acquiesce avant de demander : "Et si le 29e perd ?".

Balkh ricana : "Que cet homme vienne me trouver à l'autel".

"Aaah !

Un cri est sorti de la bouche de l'homme, puis son expression est soudainement redevenue calme !

La joie brille dans les yeux de Balkh, qui se concentre à nouveau sur son expérience !

...

Marvin fit les cent pas à l'entrée de la vallée pendant un long moment, mais il n'y avait toujours pas de mouvement de la part de l'ennemi.

Il avait l'impression d'être observé. Il pensait que Balkh allait bientôt sortir, mais l'autre partie ne bougeait toujours pas, ce qui surprit Marvin.

Il a changé d'avis sur Balkh.

Ce type n'était pas du tout un sorcier démon ordinaire.

Il pouvait en fait résister à la pression de la relation intensément antagoniste entre les démons et les diables. Cela signifie que la gloire et la dignité ne sont pas particulièrement importantes pour lui.

Ce type était soit un génie... soit un fou.

Peu importe lequel, ce n'était pas bon pour Marvin.

Comme Balkh n'a pas mordu à l'hameçon, le plan de Marvin pour attirer le serpent hors de son trou a échoué.

Il était probablement en train de l'observer et d'essayer d'évaluer sa force. Il serait donc très dangereux de rester dans les parages trop longtemps.

A ce moment-là, la seule voie qui restait à Marvin était l'attaque directe !

En fait, Marvin était une personne très paresseuse. S'il pouvait voler un poulet directement, il ne s'embêterait pas à compliquer les choses, et s'il pouvait assassiner quelqu'un, il ne commencerait pas un duel. Mais d'un autre point de vue, Marvin était aussi quelqu'un de très décisif et cruel.

Son premier plan ayant manifestement échoué, il passe rapidement au second.

Il a annulé sa forme d'ombre.

Le brouillard dans la vallée semblait avoir pris conscience de la situation et se précipita légèrement vers lui en réponse.

Marvin ricane.

Le brouillard était clairement contrôlé par quelqu'un. Même si ce n'était pas Balkh, un autre démon pouvait l'aider.

Mais d'après les informations qu'il avait obtenues au camp, Balkh travaillait seul, et à part le familier dragon magique qui ne le quittait jamais, il n'y avait pas beaucoup d'autres démons qui s'associaient souvent à lui ici.

Celui qui contrôlait le brouillard en ce moment n'était pas Balkh, c'était ce mystique Dragon Magique.

Une créature comme le dragon magique était un animal de compagnie que les sorciers désiraient ardemment avoir. Il pouvait augmenter considérablement la puissance magique d'un sorcier et accélérer sa vitesse d'incantation.

Mais cette race vivait dans un plan très éloigné et peu commun. Rares étaient ceux qui pouvaient capturer un dragon magique pour en faire un animal de compagnie.

Quant au dragon magique de Balkh, il l'avait probablement obtenu par chance... Ou peut-être que son père, le Seigneur Démon Balkh, avait utilisé ses propres ressources ou forces pour l'attraper.

Quoi qu'il en soit, face à un Sorcier Démon doté d'un autel et d'un Dragon Magique, il ne serait pas mauvais d'être trop prudent.

Marvin utilise sa compétence de légende [Invocation - Dragon fantôme] !

Une grande porte de téléportation se forma soudain.

Mais cette fois, sa spécialité [Double efficacité] ne s'est pas déclenchée. Seuls six Dragons d'ombre apparurent au-dessus de la vallée.

Mais Marvin a estimé que c'était déjà suffisant pour une si petite vallée !

Les rugissements des dragons résonnaient de manière écrasante depuis la porte.

Marvin ne veut pas donner à l'autre partie trop de temps pour réagir.

Alors que l'invocation des Dragons était terminée, il commença à utiliser sa propre capacité de changement de forme, [Changement de forme avancé - Griffon royal] !

Sous l'effet de la puissance de la nature, le corps de Marvin commença à se tordre et à se transformer frénétiquement.

Son corps s'est transformé en Griffon en un instant !

Ce Griffon était différent des Griffons ordinaires. Il semblait avoir une couronne sur la tête, était couvert de plumes d'or et émettait un halo doré !

Marvin vérifie inconsciemment son interface :

[Griffon royal (Légende)]

[Origine : Changement de forme avancé]

[Capacité 1 : Halo de combat - (+5 Courage)]

[Capacité 2 : Immunité aux afflictions - Immunité à tous les effets de statut négatifs].

[Capacité 3 : Rugissement sanglant - émet un rugissement qui oblige les personnes dans la zone ciblée à faire un test de volonté. Ceux qui échouent sont intimidés].

...

Le changement qui s'opère sur son interface éblouit Marvin.

Il n'a pas eu le temps de regarder attentivement, mais il est arrivé à une conclusion après un rapide coup d'œil : Puissant !

Le Griffon royal était digne d'être le Griffon le plus puissant. Toutes les capacités qu'il avait acquises défiaient le ciel. Le Conseil des oiseaux migrateurs a vraiment saigné cette fois-ci. Il semblait que le demi-dieu Minsk était très important pour eux.

Marvin n'y pensa pas trop. Après s'être transformé en Griffon royal, il utilisa directement le [Rugissement sanglant] !

Alors que le rugissement du Griffon retentissait, le brouillard en mouvement s'atténua un peu et Marvin put voir clairement la structure de la vallée !

Cette vallée n'étant pas très grande, il pouvait voir l'autel démoniaque au loin !

Marvin rugit et se précipita à travers la zone brumeuse aux côtés des six Dragons d'Ombre à l'apparence meurtrière !

Le brouillard infligerait des effets secondaires effrayants aux humains et à la plupart des autres races, mais l'immunité du Griffon royal transformait le brouillard en une simple décoration. Quant aux Dragons d'ombre, ils étaient à l'origine des formes de vie de l'ombre, et il était très difficile de les corroder ou de les maudire.

Les six monstres se précipitèrent dans la vallée l'un après l'autre, faisant trembler l'immense vallée.

Alors que Marvin traversait rapidement la vallée, il jeta un coup d'œil au grand démon près de l'autel.

Balkh était très remarquable pour un démon.

Il se déguisait pour paraître plus élégant et plus doux.

Mais il ne pouvait dissimuler son aura naturelle de folie et de massacre. Il s'agissait bel et bien d'un Grand Démon !

Qu'est-ce qu'il fait ?

Marvin est perplexe.

Sur le côté de l'autel, il y avait un homme allongé, qui se tortillait de façon erratique !

Ce type mène des expériences !

Marvin a détecté de nombreuses cages dans les profondeurs de la vallée !

Il y avait toutes sortes d'humains dans les cages, des forts, des faibles, des vieux, des jeunes,

des hommes et des femmes !

Il n'y avait pas de colère dans les yeux de ces gens. On aurait dit qu'ils avaient déjà perdu espoir.

Jusqu'à ce que le rugissement du Griffon les réveille !

"Balkh !

Après être devenu un griffon royal, Marvin était encore capable de parler. Il fonça vers Balkh en beuglant : "Il est temps de mettre fin à vos sinistres expériences !"

Les six Dragons d'ombre tournoyaient dans le ciel, scellant toutes les voies de sortie possibles.

La vallée étant un peu étroite, Marvin ne les a pas fait descendre.

Lorsqu'il a percé le brouillard, il avait besoin des Dragons de l'Ombre comme couverture, mais pour un combat au corps à corps, il pouvait d'abord se débrouiller seul.

Balkh était manifestement de mauvaise humeur lorsque son expérience a été interrompue par Marvin.

Il a soudain levé les yeux, mais la griffe du Griffon effrayant avait déjà saisi sa tête !

Marvin a impitoyablement déchiqueté la tête de Balkh !

Mais il s'est immédiatement dit : "Il y a quelque chose qui ne va pas".

Le cœur de Marvin se serra. Comme il s'y attendait, Balkh était ressuscité dans l'autel !

Les sorts abyssaux sont vraiment étranges.

Marvin a commencé à ressentir une douleur brûlante à cause de ses griffes !

C'était dû à l'immunité. S'il avait été sous sa forme normale, son corps aurait probablement déjà commencé à suppurer !

"Tu oses vraiment défier un sorcier démoniaque sur son autel ?"

"Ne t'a-t-on jamais enseigné les connaissances de base sur l'abîme, jeune druide ?"

Balkh leva froidement son bâton en forme de tête de mouton et visa Marvin, qui était reparti dans les airs.

Chapitre 498

Le Griffon royal manœuvre rapidement dans les airs et esquive la flèche acide de Balkh !

Ce bâton était imprégné d'un sort instantané, mais les attributs du Griffon Royal étaient trop puissants pour que Marvin puisse l'esquiver facilement malgré sa proximité.

Et Marvin était très satisfait du fait que Balkh croyait qu'il était un druide.

Après tout, dans la plupart des cas, la transformation en griffon était une capacité rare chez les druides.

S'il avait été une autre bête volante, cette Flèche d'acide l'aurait probablement touché !

Mais Marvin n'a pas osé être négligent.

L'autel brillait d'une lumière sombre et vacillante, et le dragon magique était à peine visible, tournant autour de lui.

Cet être ne pouvait pas se battre en mêlée, mais il avait des effets similaires à ceux de l'autel et fournissait à Balkh une puissance magique et des améliorations sans fin.

Le combat se poursuivait. Balkh avait l'avantage car l'autel du sorcier démoniaque était très effrayant et Marvin ne voulait pas s'en approcher.

Ainsi, sur son ordre, les six Dragons d'Ombre chargèrent vers l'autel !

Il voulait détruire l'autel par la force !

Après s'en être débarrassé, le sorcier démoniaque serait bien moins menaçant !

"Woosh !"

Une ombre dorée traversa le ciel. Marvin était très prudent et ne volait pas trop haut, car le ciel au-dessus de la Promenade des Feuilles Flétrées était couvert de fissures spatiales. S'il s'en approchait de trop près, il serait facilement aspiré.

Il avait également ordonné aux Dragons d'Ombre de planer à une altitude plus basse lorsqu'ils s'approchaient, mais malgré cela, un Dragon d'Ombre avait failli être entraîné dans une fissure spatiale.

Heureusement, les Dragons d'ombre étaient des formes de vie très résistantes à l'attraction de ces fissures spatiales. L'ordre de Marvin arrivait à point nommé.

Les corps des Dragons d'Ombre étaient comme des nuages sombres descendant sur la petite vallée, chargeant de manière imposante cet autel.

Mais soudain, le bâton à tête de mouton dans la main du Sorcier Démon poussa un gémissement !

Ce gémissement était porteur d'une puissante force d'intimidation, et même Marvin n'était pas immunisé contre ce test de volonté, malgré les capacités qu'il avait acquises en tant que Griffon Royal !

Marvin se raidit et commence à tomber dans les airs.

Mais cet état n'a duré qu'une demi-seconde avant que Marvin ne puisse se réajuster et reprendre son vol.

Mais les Dragons d'ombre n'ont pas eu la même chance. Balkh commença à incanter et des lumières grises apparurent aux coins de l'autel !

[Sort de légende - Rayon de mort fantomatique] !

Six rayons de la mort frappèrent avec précision les six dragons d'ombre. Ces monstres d'ombre n'étaient pas particulièrement résistants à la magie de mort, et trois d'entre eux s'effondrèrent en un instant !

Deux autres Dragons semblaient se débattre, car leurs corps commençaient à se dissiper et ils tombaient maladroitement au sol, incapables de bouger !

Mais le dernier Dragon de l'Ombre a résisté à la puissance destructrice du Rayon de la Mort et a tout de même réussi à se jeter sur l'autel.

Le cœur de Marvin se serre.

Balkh est plus difficile à gérer qu'il ne l'avait imaginé !

Ce dragon de l'ombre ne serait certainement pas capable de briser l'autel seul.

Les Autels du Sorcier Démon étaient comme des Tours du Sorcier. Ils possédaient toutes sortes de défenses, et les six rayons de la mort n'étaient que l'une d'entre elles.

Balkh avait certainement encore d'autres moyens de défense !

...

Comme prévu, dès que le dragon d'ombre s'est jeté sur l'autel, une lumière sanglante a jailli !

Une porte s'ouvrit de nulle part et une grande quantité de sang commença à couler sur le

corps du Dragon de l'Ombre.

Bien qu'il s'agisse d'une forme de vie à la conscience plutôt limitée, le dragon d'ombre poussa un cri d'angoisse après avoir été trempé dans le sang.

Marvin regarde attentivement le dragon de l'ombre fondre !

Ce sang est tombé sur l'autel et sur Balkh, mais tous deux s'en sont sortis indemnes.

En fait, chaque carreau de l'autel absorbait avidement le sang comme s'il s'agissait d'un mets délicieux.

Marvin pouvait même sentir l'énergie de l'autel démoniaque augmenter !

Putain de merde !

Étang de sang abyssal !

Ce type a le privilège d'ouvrir l'étang de sang abyssal !

Même si Balkh semblait un peu fatigué, comme si l'utilisation du sang lui avait demandé beaucoup d'efforts, l'étang de sang abyssal était une affaire très difficile. Cette révélation plongea Marvin dans l'inquiétude.

L'étang de sang abyssal était un bassin d'énergie très puissant et son essence était similaire à celle de la [Mer de l'esprit maléfique] du Plan de l'énergie négative, du [Pays du péché] des Neuf Enfers, ainsi que du bassin magique de l'univers. La différence était que les Démons eux-mêmes provenaient de l'Étang de Sang Abyssal. Chaque rejeton démoniaque en était issu.

Il y avait un étang de sang abyssal principal, mais il y avait aussi des étangs de sang moins importants, mais ils étaient contrôlés par les puissants Seigneurs démons.

Il n'y avait pas plus de dix Seigneurs démons qui contrôlaient un étang de sang.

Bien que le père de Balkh ait été un célèbre seigneur démon, il n'était certainement pas l'un d'entre eux.

Marvin plissa les yeux. Dans ce cas, d'où Balkh tenait-il sa capacité à contrôler l'étang de sang abyssal ?

Il faut savoir que le sang de l'étang de sang abyssal était porteur d'une puissance magique infinie. Ces gouttes de sang pouvaient faire fondre toute forme de vie non démoniaque tout en augmentant la puissance des Démons. S'il était utilisé sur un autel démoniaque, il le chargerait d'énergie supplémentaire.

Il n'est pas étonnant que Marvin ait eu l'impression que l'autel se renforçait.

Balkh était prêt à mener une guerre d'usure avec lui.

...

Après avoir été choqué par l'utilisation de l'étang de sang abyssal, Marvin n'osa pas s'approcher de l'autel.

Il savait que c'était le moment où l'énergie sanguine était la plus abondante, et que s'y aventurer se solderait certainement par un mauvais résultat.

Six Dragons d'Ombre avaient été éliminés de la sorte. La force de Balkh était redoutable.

Il n'est donc pas étonnant qu'aucune des centrales d'Eisengel n'ait voulu se charger de cette mission.

Il semble que Balkh ait reçu le soutien de quelqu'un d'autre que son père.

Marvin avait entendu dire que, tout comme la Mer des esprits maléfiques avait sa propre sagesse, l'Étang de sang abyssal avait lui aussi une faible volonté.

Cette volonté pourrait choisir quelques démons exceptionnels et leur donner un traitement spécial.

Ce système était similaire à celui des sorciers du destin de Feinan, qui étaient choisis par la volonté de l'aviion.

Balkh était peut-être ce "démon choisi par le destin".

Mais de toute façon, la mission de Marvin était d'éliminer Balkh, sinon il ne pouvait que faire docilement une patrouille de nouveaux arrivants.

Bien que la situation ne soit pas bonne, Marvin estime qu'elle n'est pas au-dessus de ses capacités.

Il réfléchit encore quelques instants avant de plonger avec détermination !

"Vous courtisez la mort !" Balkh ricana.

Il brandit à nouveau son sinistre bâton à tête de mouton.

"Woosh !"

Un rayon mortel fantomatique a été lancé sur Marvin !

Le griffon royal éclate en plein vol, ses plumes volent dans toutes les directions !

Une ombre tomba au sol et roula plusieurs fois avant de disparaître de la vue de Balkh !